MASTER ▲ MEGA DRIVE ▲ GAME GEAR ▲ CDs ▲ ARCADES

# SUPERGAME

ANO 2 - Nº 24
JULHO DE 1993
CR$ 150.000,00

## MORTAL KOMBAT

**Sucesso do arcade vem com tudo para Mega, Sega CD e Game Gear**

## STREET FIGHTER II'

***7 superpáginas, 30 golpes e 58 fotos exclusivas da versão Mega***

MASTER ESPECIAL

## RENEGADE

**Todos os macetes para terminar o jogo**

**Strider II chega com força total**

**GRÁTIS!**

## 9 GAME CARDS

Nova mania traz mestres de Street Fighter II

# "EU QUERO PRO"

## NA HORA DA COMPRA NÃO SE ENGANE COM AS "IMITAÇÕES". SE TENTAREM TE "EMPURRAR" OUTRA MARCA, MOSTRE ESTE ANÚNCIO.

**SÓ O LEGÍTIMO VEM COM CHAVEIRO**

PRO-1 COMPATÍVEL COM ATARI E MASTER SYSTEM • *Design anatômico • Chaveamento para os dois sistemas • Manche do direcional removível • Acionamento com borrachas condutivas.*

PRO-2 COMPATÍVEL COM MEGA DRIVE • *Design anatômico • Sistema turbo programável • Manche do direcional removível • Acionamento com borrachas condutivas • Leds indicadores de power e turbo • Slow-Motion (Camera-Lenta) Programável.*

PRO-3 COMPATÍVEL COM PHANTOM SYSTEM, VG 9000, HI-TOP GAME • *Design anatômico • Sistema turbo programável • Manche do direcional removível • Leds indicadores de power e turbo.*

PRO-4 COMPATÍVEL COM DYNAVISION 2 E 3 • *Design anatômico • Sistema turbo programável • Manche do direcional removível • Leds indicadores de power e turbo • Saída para fone de ouvido.*

PRO-5 COMPATÍVEL COM MEGA DRIVE • *Design anatômico • Manche do direcional removível • Acionamento com borrachas condutivas.*

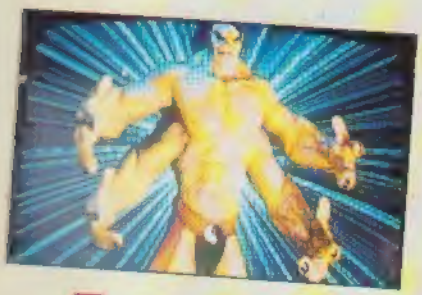
**Chips do Brasil**

***A VENDA NAS GRANDES MAGAZINES E LOJAS ESPECIALIZADAS — VENDAS NO ATACADO (011) 264-0644***

***BRASIL:*** *Lojas Americanas • Mesbla •* ***SP:*** *Fotóptica • Foto Elite • Eletrônica Catv • Star Presentes • Foto Ueda • Dolar Som • Eletrônica Santana • Rede Barateiro de Supermercados • Carrefour • JM Toy n Games • Tech Video • David da Costa • Eldorado Plaza • Gamemania • Eletrônica Sta. Efigênia • Mappin • Paiva Foto Som • Wicale • Eletrônica Codo • V.C.C. • Cinótica • G.S.R. • Jotão • Foto Bella Center • Power Convertion • Brasimac • Ki-Hi • Bruno Blois • Relojoaria Okabe • Lojas Nippon • Eletro Sol • Bazar Flipper • Ponto Frio • Relojoaria Maeda • Coop. Banco do Brasil • System Games • Tity's Video • Paes Mendonça • Supermercados D'Avó •* ***INTERIOR:*** *Skina Magazine • Carrefour • Brinquetrem • Hi-Tec • Brasimac • Tavatel • Fernando's • All Color • Bonina Brinquedos • Casa Borges • Curadinho • Foto Ótica Ferrari • Marjorie Video • Supermercado Enxuto • Dodo Presentes • Pop Games • João Som • Prudentecnica • Visótica •* ***RJ:*** *Fotomania • Pompadour • Ponto Frio • Alaiar • W. Shock • Telerio • Onda Sonora • Léo Foto • Ótica Suiça • Carrefour • Fotológica • Sojogos • Depla • Chame Distribuidora • Neo Boy •* ***MG:*** *Casa Harmonia • Kika Colorida • Carrefour • Transistora • Rota Plus • Hot Som • Eletrônica Guarani • Eletrônica Futuro • Eletrônica Musical • Foto Elias • Som Maior • B. Shock • Brasimac • Sendas • Foto Retes • Fotosom • Tamoios Discos • Casa Assis •* ***PR:*** *Hermes Macedo • Game Center • Foto Maringá • Tradisom • Amplisom • Eletrônica Video Som • Audio Color • Ueta • Celi Video • Brasimac • Love Sons • Politrônica • J. Matsukura • Covitec • All Games • Yes • Opcom • Fantasia Games • Snob Som • Carrefour •* ***SC:*** *Som Maior • Lojas York • World Games • K.G. • Casa Benedetti • Bellin • Foto Loss • Lojas Klein • Fialho •* ***RS:*** *Focos Video • Jo Discos • Lojas Mulisom • Sinter • Viprom • Palácio Musical • Rádio Vitoria • Novelleto • Eletro Rádio Astral • Casa dos Gravadores • Arno Decker • R. B. Livrarias • Tche Video • Griffe • Mil Sons •* ***CE:*** *Eletrônica Adail • Top Data • Eletroeletrônica Confiança • F. Walter • King Joia • Eletrônica TV Som • S. Nobre • Vital • Eletrônica TV Rádio • Lojas Paraiso • Vital Games • Galaxian Games •* ***PE:*** *Game System • Alsi Video • Lojas Verão • Super Toy • Hiper Shock • Master Brinquedos • Watt •* ***DF:*** *Tevebras • Acqua Marinos • Brashock • DF Shock • Ponto Frio •* ***GO:*** *Brasimac •* ***RN:*** *Game Mania •* ***PA:*** *Fox Video •* ***MS:*** *Brasimac • A. Shock • Tocyassu •* ***MT:*** *Brasimac • Elite Foto • Nova Dimensão •* ***ES:*** *Eletrônica Yung • Eletrônica Rangel • Fokus Som e Imagem • Joalheria e Relojoaria Vieira • Novex •* ***BA:*** *Bruden Som • Comaquel • Dan Shock • Sakurai Ito •* ***AL:*** *M. Shock • Interom •* ***MA:*** *Zona Franca*

# Neste Nº

**26** Mega Especial traz Street Fighter II'. Saiba tudo sobre o cart mais poderoso da Galáxia!



**6** Dose tripla de Mortal Kombat: Sega CD, Mega Drive e Game Gear.

**38** Em Master Especial, Renegade, com todos os macetes para chegar ao fim.

## Carta do chefe

### "*SG*: o endereço da informação correta sobre videogame"

Shouryuken neles. Depois do blábláblá sobre um Mega Drive 2 "revolucionário", iniciado por certas revistas, a verdade aparece. Adivinhem quem tinha razão (como sempre, modéstia à parte)? Quem disse *Supergame*, levou. E falaram que as informações vinham de revistas sérias, como a *Mega Drive Fan*, que jamais publicou a tal notícia. Isso me deixou irritado e já tomei até maracujá para me acalmar. Mas o que tranquiliza mesmo é abrir a caixa do correio e ver um montão de cartas para a Superpromoção - "Onde o Chefe está tomando Ovomaltine?", cujo resultado sai mês que vem. A edição está mais *SG* que nunca. Um jogo gênio: *Mortal Kombat*, arcade saindo para Mega, Sega CD e GG. E um especial daqueles sobre *Street Fighter II'*, o do Mega. Superjogos agora se chama "Saiu no Brasil". Confira! De presente, bolei algo animal. São os Game Cards de *Street II Champion Edition*, com os mestres e seus golpes. E, para finalizar, aviso que está rolando o II Vídeo Game Shopping Festival. Veja no meu Clube. Até, companheiros!

**O CHEFE**

## Sumário


| | |
|---|---|
| Cartas | 4 |
| Mortal Kombat | 6 |
| Saiu nos States | 9 |
| CD | 18 |
| Saiu no Brasil | 20 |
| Rola lá Fora | 24 |
| Mega Especial | 26 |
| Supertáticas | 35 |
| Master Especial | 38 |
| Arcade | 41 |
| Clube do Chefe | 42 |
| O Chefe Responde | 45 |

# CARTAS

## Os melhores leitores da Galáxia concordam: a revista está um arraso!

### DETONANTE

E aí, Chefe? Tudo manero? Essa revista é mesmo animal, não decepciona mesmo. A seção CD ficou ótima. Vocês são D +, com essa redação de 1º e um Chefe detonante. Continuem assim, detonando sempre. Recebi minha carteirinha e os estatutos radicais que pretendo seguir à risca. Infelizmente a única locadora da cidade desconhece o "nosso" clube. O que fazer?

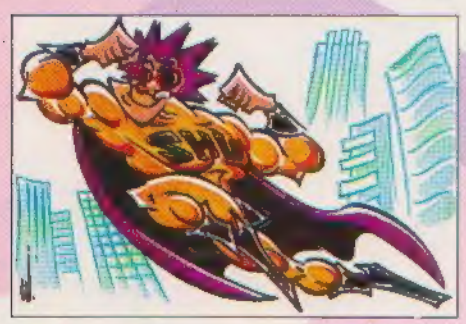
*Lucas Spanemberg*
*Três Passos - RS*

***RdC:** Caro Lucas, que bom que você gosta. A revista é o resultado do trabalho da Redação e de minhas explosões. Nada sério, só demonstração de autoridade. Para credenciar a locadora mande os dados (nome, endereço, telefone, tudo completo) para entrarmos em contato com eles, OK?*

### SUPER, HÍPER, ULTRA

Parabéns pelo trabalho de terem feito a melhor revista da Galáxia e por terem um Chefe super, híper, ultra, etc. "legal". Nada de puxar o saco dele. Estou escrevendo várias cartas para que pelo menos uma seja publicada. A cada mês a revista melhora. Abraços.

*Fábio E.C. Joaquim*
*São Paulo - SP*



***RdR:** Obrigado, muito obrigado. A revista está mesmo demais, nós também achamos. Mas acredite, o Chefe não é motivo de elogios. Puxar o saco dele nem pensar. Você acredita que ele só deixa a gente jogar Street Fighter quando está dormindo? E só por motivos estritamente profissionais, ou seja, o trabalho. Como é duro ganhar a vida.*

### TRANSMISSÃO DE PENSAMENTO

Aí vai uma sugestão: porque vocês não publicam um especial com todos os golpes de **Street Fighter II** de Mega Drive. Quem sabe um poster lindão?

*Ricardo Stolfo*
*Passo Fundo - RS*

***RdC:** Ô Ricardão, você acabou de ler meu pensamento. Depois que saiu este cart eu não durmo sem cobrir todos os detalhes, inclusive o especial de 7 páginas que está saindo neste número. Capricho total nesse jogão. E o Chefe nunca deixou vocês (leitores) na mão, não é?*
***Aguardem surpresas.***

### MISSIVA GAÚCHA

Dear boss, venho por meio desta missiva tentar exprimir meus sentimentos pela revista que não é a melhor do mundo, mas do Universo. Não querendo ser muito puxa-saco, pediria o obséquio de colocar essa corja de redatores pra trabalhar, de modo que a super-revista não perca a sua super-qualidade. E, pelo amor de Deus, publiquem minha carta. Adiós, mi querido Jefe. Atenciosamente

*Felipe Lengler*
*Porto Alegre - RS*

***RdC:** Agradeço os elogios. Gosto muito deste falar espanholado que vocês do Sul têm. Grandes homens da fronteira. Agora, "missiva", é demais, hem? Pode deixar que pôr a cambada pra trabalhar é minha especialidade, outra é não deixar a peteca cair nunca. A qualidade da revista está garantida. Adiós, muchachito.*

### VIA LÁCTEA

***SG** é a melhor revista do mundo e também de toda a Via Láctea, e de todas as outras vias lácteas. De todas as outras, eu preferi vocês, claro.*

*Cássio Maciel Lima de Souza*
*Guarujá - SP*

***RdR:** Garoto esperto! Ficar com a SG é sinal de inteligência. Nossa fama ultrapassa galáxias graças a leitores como você. Abração.*

### RAP DA SG

Chefe, obrigado pela carteirinha. Estou com o braço engessado e faço o possível pra escrever. **Final Fight** e **Street Fighter** pra Mega vão sair? Essa ***SG*** é a melhor da temporada. Quem não gosta são as revistas mal boladas. Tem clubinho, tem chefinho e redação. Se você não sabe, vai deixar as outras na mão.

*Ricardo Gomes Neves*
*Rio de Janeiro - RJ*

***RdC:** Obrigado. Final Fight saiu para Mega CD e Street Fighter só no segundo semestre. Você tem talento, de braço quebrado e tudo. Grande abraço do Chefe.*

**REVISTA SUPERGAME**

**Caixa Postal 9442**
**São Paulo, SP**
**CEP 01050-970**

# GALPÃO LIBERA O JOGO POR MAIS 5 MESES (INCLUSIVE PARA O RIO DE JANEIRO).

**A promoção "Tec Toy de Graça para os Fregueses do Galpão" fez tanto sucesso que nós resolvemos dar uma esticadinha pra comemorar: até 31/12 você compra Tec Toy no Galpão pelo melhor preço e continua recebendo cupons para trocar por mais cartuchos, joysticks e até Mega Drive. Vai ser sucesso do Oiapoque ao Chuí. E do Leme ao Pontal.**

FOX

**SÓ PARA LOCADORAS**

## VENHA CONHECER OS PC GAMES DA TEC TOY

DISTRIBUIDOR OFICIAL

TEC TOY

**GALPÃO DOS ELETRÔNICOS**

**ONDE O PISO É DE CIMENTO PARA AGUENTAR O TOMBO DOS PREÇOS.**
BARRA FUNDA: Av. Norma Pieruccini Gianotti, 327 - Travessa da Av. Rudge, 550

**TEL.: (011) 826-0022 - FAX: (011) 826-1590**

---

**REPRESENTANTES OFICIAIS: Campinas (SP)** - Amepege - Tel.: (0192) 32-6501 - (0192) 33-6488 • **Brasília (DF)** - C.V.A. c/Valquer Tel.: (061) 351-0292 - Fax: (061) 351-8382 • **Porto Alegre (RS)** - Claudio - Tel.: (051) 249-8184 • **Rio de Janeiro (RJ)** - A.M. Vídeo c/ Arthur Tel/Fax (021) 590-7043 • **Recife (PE)** - Lumarbes c/ Marta - Tel.: (081) 432-2507 • **Fortaleza (CE)** - Fort Filmes c/Elves Tel/Fax (085) 244-3612 • **Natal (RN)** - Cristiane Grandi - Tel.: (084) 211-3765 - Fax: (084) 221-1466

# MORTAL KOMBAT

## Grande expectativa cerca lançamento

*Sonya Blade, uma agente especial. Linda e perigosa*

Depois do sucesso de **Street Fighter** nos arcades, surgiu uma enorme onda de jogos de luta, mas nenhum deles conseguiu chegar aos pés desse clássico. Nenhum? Nem tanto. **Mortal Kombat** atingiu um ponto que parecia ser impossível. Com personagens reais, golpes espetaculares, e uma violência (inclusive com cenas de sangue) que impressiona até veteranos em jogos, **Mortal Kombat** em pouco tempo conquistou uma legião de seguidores, mantendo-se entre os jogos mais procurados por um período de mais de 6 meses. Algo rarissimo. Essa preciosidade em breve estará em sua casa.

## MORTAL GOLPES

### JOHNNY CAGE

| | |
|---|---|
| Green fireball | ← → + soco fraco |
| Shadow Kick | ← → + chute fraco |
| Splits | defesa + soco fraco |
| Head Ripper * | →→→ + soco forte |

### KANO

| | |
|---|---|
| Head Smash | soco forte perto do oponente |
| Roll | segure a defesa + → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → |
| Knife Throw | segure a defesa + ← → |
| Heart * | ↓ ↘ → + soco fraco |

### SONYA BLADE

| | |
|---|---|
| Force Wave | soco fraco, defesa + soco fraco |
| Flying Air Kick | ←← + soco forte |
| Leg Glab | ↓ + chute fraco + defesa |
| Kiss of Death * | →→←← + defesa |

### SUB ZERO

| | |
|---|---|
| Ice Blast | ↓ ↘ → + soco fraco |
| Slide | ↙ + defesa + soco fraco + chute fraco |
| Chiropractor Nightmare * | → ↓ →+ soco forte |

### RAIDEN

| | |
|---|---|
| Lightning | ↓ ↘ → + soco fraco |
| Teleport | ↓ ↑ |
| Torpedo | ←←→ |
| Lightning Strike * | →→←←←+ soco forte |

### SCORPION

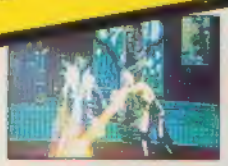
| | |
|---|---|
| Spear and Cord | ←← + soco fraco |
| Teleport Punch | ↓ ↙ ← + soco forte |
| Bad Breath Fire Death * | segure a defesa + ↑ ↑ |

### LIU KANG

| | |
|---|---|
| Orange Fireball | →→ + soco forte |
| Flying Thrust Kick | →→ + chute forte |
| Scissor Kick and Uppercut Combo * | →↘↓↙←↖↑↗→ |

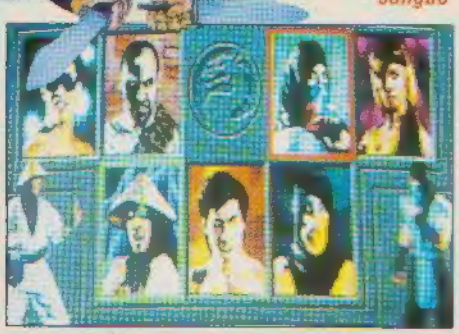
Os golpes visam o lutador à sua esquerda e da versão arcade.

*Esses golpes funcionam apenas no ataque de misericórdia.



*Golpes fatais: usando-os como indicado, a detonação do adversário é certa e você recebe grande quantidade de bônus*

*Kano, um lutador mercenário em busca de sangue*



*Uma das características mais marcantes do jogo é a violência, inclusive com toques realistas, como sangue jorrando*

# TRÊS VERSÕES DE MORTAL KOMBAT

Uma dúvida persiste quanto ao lançamento das novas versões do jogo. Conseguirão os técnicos traduzir para os consoles toda a riqueza do original para arcade? Tudo indica que,o Mega Drive com o poder de 16 Mega, será bem sucedido. Já no Game Gear,sabem-se de algumas soluções (eliminação de cenários de fundo, por exemplo) que o tornam um dos melhores jogos de luta para portáteis. No Sega CD deve se sobressair a superioridade na música e efeitos sonoros. Agora, a solução é aguentar a ansiedade.

*Goro, um dos chefe, personifica a violência do jogo, a qual ainda não se sabe se estará presente na versão para Mega*

*Pouco se sabe ainda sobre a versão para Sega CD, mas é evidente que as maiores alterações ficarão por parte da música e efeitos sonoros*

*A ansiedade será grande, pois até fechar esta edição não havia previsão de lançamento. Tudo indica que é para breve*

*A pouca capacidade do aparelho acabou fazendo com que os fundos fossem eliminados. Mas isso não interfere na ação*

NBN IMPORT&EXPORT

VOCÊ COMPRA, VOCÊ RECEBE.

**S. NINTENDO — MEGA CD — NINTENDO — PC**
**ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL**

**SUPER NINTENDO**
Addams Family
Aguri Suzuki F1
Amazing Tennis
Athlete
Axelay
Batman Returns
Bio Metal
Bob
Bubsy
Cool World
Dead Dance
Deth Valley Rally
Dracula
Dragon Ball Z
Fatal Fury
Hit the ice
Home Alone II
Jaki Crush
Joe Mac II
Legend Mist. Ninja
Lost Viking
Mickey Magical Quest
Monsters
NCAA Basketball
Ninja Kiki
Nigel Mansel
North Fighter 6
Pit Fighter
Ran-Ma 1/2 II
Red October
Road Runner
Robocop III
Rushin Beat
Rushin Beat II (12m)
Simpsons B Night Mare
Sonic Blastman
Strike Eagle
Street Fighter II
Street Fighter II 1/2
Sky Mission
S. Fighter Champ Edition
S. Mario World
S. Soccer Champ
S. Star Wars
Tazmania
The Blues Brothers
The Mistical Quest
The Puzzle
Thunder Fight
Tiny Toon
Tom e Jerry
Turtles IV
USA Ice Hockey
X-Man
Golden Fighter

**MEGA DRIVE**
Amazing Tennis
Ariel Marmaid
Batman Returns
Battle Toads
Capitão Amèrica
Chocan
Chester Cheetah
Chiki Chiki Boys
Crue Ball
Deadly Moves
Cyborg Justice
Disck Words
Do Mark (007)
Double Dragon 3
Ecco Dolphin
Ex Mutante
Fatal Fury
Flash Back
Golden Axe II
Hit the Ice
Indiana Last Cruzados
King of the Monsters
Lotus Turbo
Mazin Saga
Muhammadali Box
NBA Chalonge
Ninja Turtles
Out Lander
Out Run 2019
Power Athelete
Rolo to the Rescue
Road Rush II
Seven Up
Sonic II
Street of Rage II
Strider II
Senna's GP
Simpsons
Spot
S. HQ
Side Pocket
Sunset Riders
Super Man
Tazmania
Tennis J. Capriati
Tiny Toon
The Hypers Tone Heli
The Rev. Shinobi
Turtle Race
World of Ilusion
World Trophy Soccer
Wrestle Mania
USA Basket Ball
X Man

**MEGA CD GENESIS**
Cobra Command
Hook
INXS
Kriss Kross
Marky Mark
Night Trap
Prince of Persia
Road Avenger
Sewer Shark
Willy Beamish
Wonder Dog
Wolf Child

**GAMES PARA PC**
Arkanoid
Crack Down
Faces
Leminings
Metal Gear
Operation Wolf
Platoon
Rotox
Sky Shark
Space Harrier
Stellar 7
Super Contra
The Games
Thunder Strike

**CONSOLES**
Super Nint. Econômico
Super Nint. Completo
Mega Genesis Econômico
Mega CD Genesis

**ACESSÓRIOS**
Adap. p/ S. Famicom/ S. Nintendo
Controle S. Nintendo
Controle S. Nintendo Turbo
Estojo para cartuchos
Baloon
PRO II p/ Mega
Bazuka S. Nintendo
Game Genie S. Nintendo
Fonte Mega

**MOUNTAIN BIKES**
Modelo Cassola

**Câmbio Shimano Importado**
**Câmbio Lepper Importado**

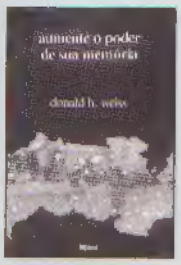
PREÇOS
Mod. Cassola 18M
Câmbio Shimano US$ 257,00
Mod. Cassola 15M
Câmbio Lepper US$ 225,00
Mod. Two Hard 21 M
Aluminium
Câmbio Indexado US$ 500,00

**PEÇA NOSSA TABELA**

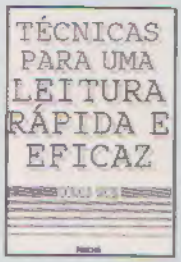
Importamos para você diversos produtos como: Eletrodomésticos, TVs, bebidas, vídeos, instrumentos musicais

**Tel/Fax:**
**(0152) 33.9715**

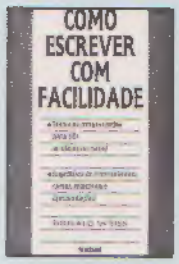
# *Aproveite!* Compre dois livros e receba mais um inteiramente GRÁTIS.



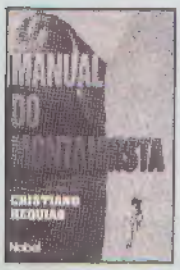

**AUMENTE O PODER DE SUA MEMÓRIA**
*Donald H. Weiss*
Técnicas que vão ajudá-lo a: memorizar o que você lê e ouve, lembrar de fatos, melhorar sua concentração e organizar seu pensamento.
**Código: 884294**
Cr$ 490.000,00




**TÉCNICAS PARA UMA LEITURA RÁPIDA E EFICAZ**
*Donald H. Weiss*
Este livro vai auxiliá-lo a organizar sua leitura separando, inclusive, o que exige uma concentração maior daquilo que pode ser lido mais superficialmente.
**Código: 300195**
Cr$ 470.000,00




**COMO ESCREVER COM FACILIDA**
*Donald H. Weiss*
Orientações seguras para você escrever bem: formas para desenvolver idéias e maneiras de criar textos com emoção e conteúdo que transmitam sua mensagem.
**Código: 999679**
Cr$ 565.000,00




**MANUAL DO MONTANHISTA**
*Cristiano Requião*
Aborda os principais aspectos a serem considerados no montanhismo: clima, equipamentos, nós, medidas de segurança, preparo físico, entre outros. Fartamente ilustrado.
**Código: 135216**
Cr$ 680.000,00

**MANUAL DO EXCURSIONISTA**
*Cristiano Requião*
Ensina como planejar, como escolher o equipamento adequado e como prevenir acidentes. Dá instruções sobre orientação e meteorologia e, por fim, relaciona os principais parques brasileiros.
**Código: 942960**
Cr$ 775.000,00

**TUDO SOBRE CAIAQUES**
*Uwe P. Kohnen*
Imprescindível a todos os interessados em canoagem: tipos de canoas e caiaques, equipamentos, técnicas básicas e avançadas, como utilizar - lazer ou esporte - onde, como e porquê canoar.
**Código: 782670**
Cr$ 555.000,00

**INTUIÇÃO**
*M. Fisher*
Descreve o que é intuição, como funciona e como usá-lo para possibilitar-lhe uma melhora na capacidade de lidar com a vida em todas as suas facetas.
**Código: 865494**
Cr$ 740.000,00

**ATITUDES INTELIGENTES**
*S. Deep e L. Sussman*
Dicas, regras, técnicas e estratégias para você ter nas mãos os recursos para tomar decisões rápidas e eficazes.
**Código: 999644**
Cr$ 1.135.000,00

**MANUAL DE XADREZ**
*Idel Becker*
Um dos mais completos manuais já editados no país: primeiras noções de estratégia, generalidades, finais elementares, estratégia geral, aberturas, meio-jogo, final, partidas breves e muito mais.
**Código: 025828**
Cr$ 1.470.000,00

**CÃES PARA INICIANTES**
*A.C. de Andrade*
Mostra os princípios básicos e as melhores dicas para o correto desenvolvimento do cão, para que ele se mantenha forte, bonito e saudável.
**Código: 938106**
Cr$ 865.000,00

**ADESTRAMENTO DE CÃES**
*Renato A. dos Santos*
Em linguagem simples e prática, o autor ensina o "adestramento livre", que serve para aproximar-nos do cão, e vice-versa, tornando o animal obediente e apto a desempenhar nossas ordens.
**Código: 013374**
Cr$ 885.000,00

**O AQUÁRIO ORNAMENTAL**
*Gastão Botelho*
Destinado a quem cria ou quer criar peixes em aquários saudáveis. Aborda os seguintes assuntos: montagem, manutenção, tipos de peixes e plantas, alimentação, etc.
**Código: 464511**
Cr$ 695.000,00

## GRÁTIS!

Na compra de dois ou mais livros você ganha o livro **"Mel e suas aplicações"** de presente.

Preencha, recorte e envie o cupom ao lado. Não use selos nem envelope.
Se preferir, faça seu pedido por telefone:

**LIGUE**
**(011) 876-2822**
**(ramais 35 e 43) Horário comercial**

Preços válidos até **25/7/93**.
Após esta data os livros serão faturados pelos preços vigentes.
**Importante**: ao valor total de seu pedido serão acrescidos Cr$ 199.000,00 para despesas com manuseio e envio.

## FAÇA JÁ O SEU PEDIDO

**SIM**, quero receber os livros cujos códigos e quantidade indico abaixo:

| Código da obra | Quantidade | Código da obra | Quantidade |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Minha opção de pagamento é:

☐ Autorizo o débito do valor total em meu cartão de crédito.

Cartão _____
Val. ___/___ mês ano
Nº _____

☐ Pagarei o valor total na contra-entrega, através de reembolso postal.

Nome _____
Endereço _____
_____
Bairro _____ CEP _____
Cidade _____ Est ____
Fone ( ) _____ Data __/__/__
Assinatura _____

Preços válidos até **25/7/93**. Após esta data os livros serão faturados pelos preços vigentes.

ISR-40-2106/83
UP. AG. CENTRAL
DR/SÃO PAULO

**CARTÃO-RESPOSTA**
NÃO É NECESSÁRIO SELAR

O selo será pago por:

EDITORA
**Nobel**

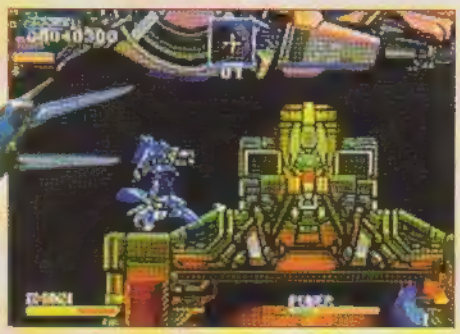
05999-999 - São Paulo - SP

SAIU NOS STATES

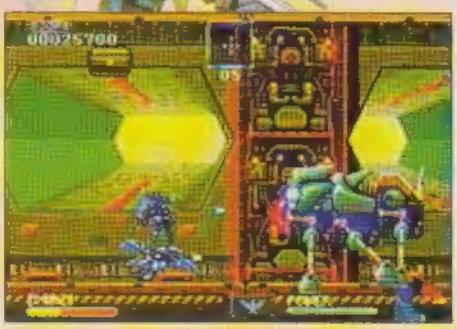
# EX-RANZA

## 128 cores no seu Mega para um jogo de tiro de arrepiar

Quando o Chefe soube de um jogo de 128 cores para Mega Drive (*SG 22*), organizou uma caça ao tesouro até encontrar Ex-Ranza, jogaço de tiro. A qualidade gráfica acima do padrão Mega e próxima da dos jogos de tiro para SNes deve-se à técnica de lidar diretamente no VDP (Video Display Processor - Chip gerador de vídeo) - que é guardada a sete chaves pela GAU Entertainment. Além das cores, efeitos especiais espetaculares foram empregados. Um robô pode converter energia luminosa a seu favor para enfrentar qualquer um. Existem dois aliados: uma moto e uma nave. A moto só pode ser controlada com o Fighting Pad 6B (o de 6 botões). As "demos" em "Wire Frame", mostram a estrutura dos alvos (caracteres) através de linhas. Seis fases de cores, efeitos e diversão.



Veja a utilidade da moto que aqui serve como plataforma para detonar o obstáculo. Ela também serve para auxiliar no ataque



Efeitos gráficos espetaculares são empregados em Ex-Ranza. Aqui o scroll múltiplo cria a sensação de profundidade

A troca de armas só dentro das naves

Kenta

Ozzy Wyse

Uma moto e uma nave o auxiliarão na sua missão. Você poderá se unir a elas para obter algumas vantagens como miras automáticas

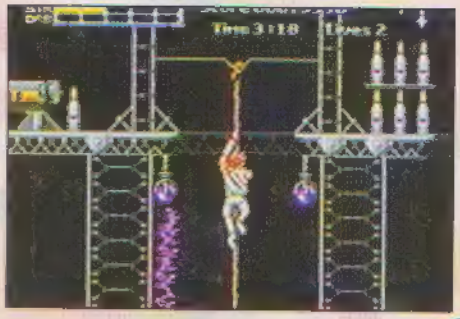
Rico

**MEGA DRIVE**
**SEGA**
**TIRO**
**1 JOGADOR**
**8 MEGA**

| G | S | D |
|---|---|---|
| 9 | 8 | 7 |

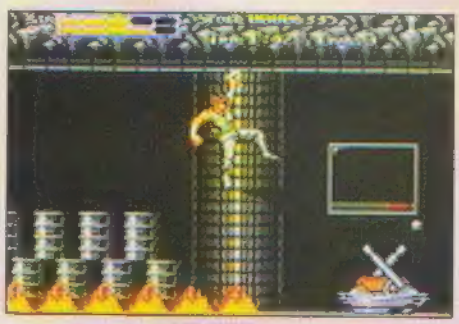
SAIU NOS STATES

# Dessa vez ninguém perdeu por esperar. Sequência vem repleta de emoções



*Volta e meia você terá incômodos obstáculos em seu caminho, como essa espécie de sonda, que surge quando você menos espera*

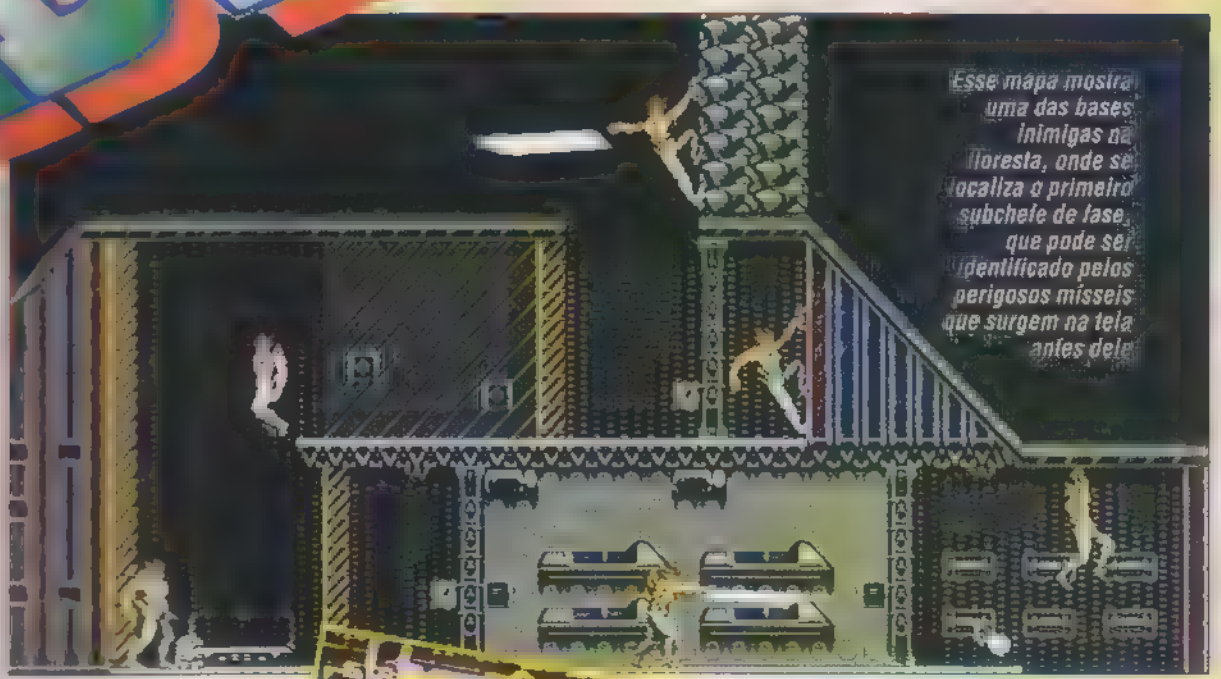
A US Gold está lançando a continuação de um clássico de sucesso, que foi o primeiro cartucho com 8 Mega de memória e abocanhou vários prêmios, como Best Video Game of The Year e Best Graphics in a Video Game, da revista americana *Electronic Games Monthly*. Adaptação quase sem perdas de um original de arcade pouco conhecido no Brasil, tinha ação rápida e furiosa, gráficos de tirar o fôlego, som com efeitos realistas. Já **Strider II**, continua com 8 Mega e cinco fases de dificuldade moderada, para um jogador. Os efeitos sonoros tem vozes digitalizadas. Vá à tela de opções para ouvi-las, pois elas dão comandos para você. O jogo ficou mais lento, mas as espadas do herói aumentaram seu alcance. Invasores vindos da Terceira Lua têm a intenção de dominar a Terra. O guerreiro futurístico Hiryu, último sobrevivente da ordem dos Striders, tentará deter a invasão. Apesar de seus poderes sobrenaturais, terá de enfrentar robôs inimigos e bombas. O herói tem um teletransportador, que aparece em duas cores, verde e roxo. Verde para entradas e saídas e roxo para adiantar partes, ajudar a chegar ao final ou a escapulir de dificuldades.



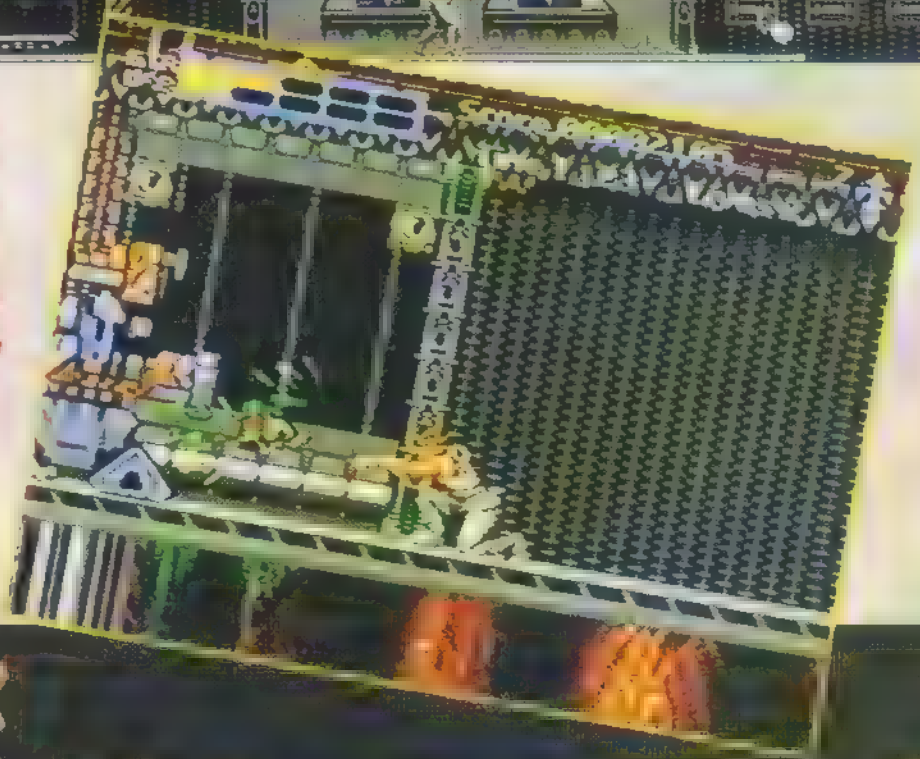
*Existem muitos chefes e subchefes, mas sua pior tarefa será cruzar a fogo cerrado dos inimigos, que usam desde tanques a lança-chamas para dificultar as coisas*

# STORM

MEGA DRIVE
US GOLD
AÇÃO
1 JOGADOR
MEGA

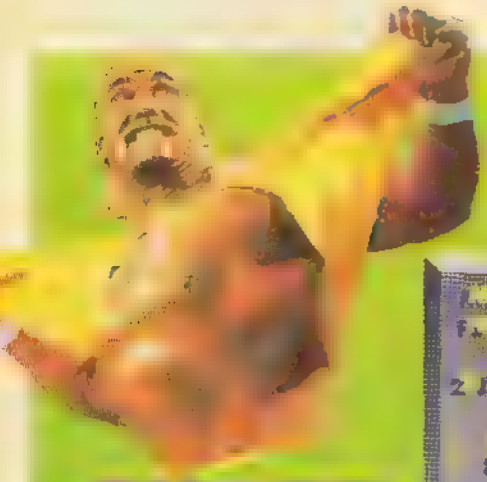


*Esse mapa mostra uma das bases inimigas na floresta, onde se localiza o primeiro subchefe de fase, que pode ser identificado pelos perigosos mísseis que surgem na tela antes dele*



# SAIU NOS STATES

## SUPER WRESTLEMANIA

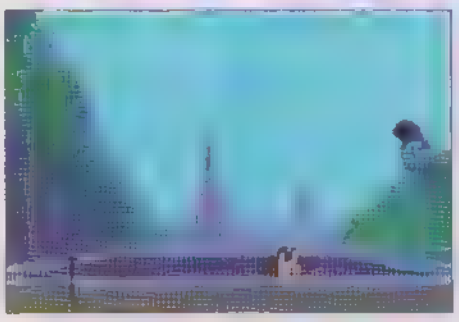


## NBA ALL STAR CHALLENGE

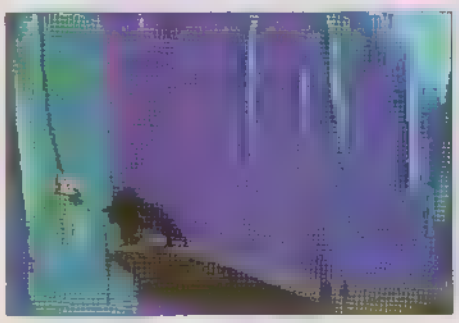
# OUT OF THIS WORLD

**Para se sair bem nesse jogo do outro mundo é preciso agir. E pensar!**

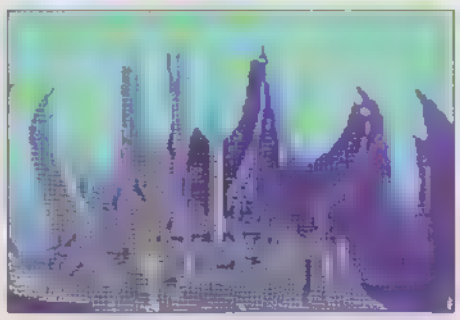
Na noite do término de sua pesquisa sobre anti-matéria, o cientista Lester Knight Chaykin, autor do [illegible] é transportado para um [illegible]. Alienígenas e [illegible] mais vistas mostram [illegible] não é benvindo. Bestas, [illegible] venenosos, armadilhas e [illegible] espetáculos é o que você [illegible] nas 14 fases do jogo. **Out of This World** fez muito [illegible] em PC e, recentemente, no [illegible] a Sega acabou trazendo [illegible] para o Mega Drive. [illegible] vido pela empresa [illegible] Delphine Software e [illegible] pela Interplay, o jogo [illegible] como o melhor do [illegible] revistas especializadas do [illegible]. **Out of This World** [illegible] com gráficos vetoriais e [illegible] cinematográfica. Você [illegible] de um filme de [illegible] mistura de Indiana Jones [illegible] Gordon. A versão para [illegible] ganhou quanto ao [illegible] tempo de acesso entre [illegible] ou seja, tudo flutua [illegible] sem traços de [illegible]. Para trazer Lester [illegible] volta você terá que [illegible] cachola, literalmente! **Out of This World** é o precursor do [illegible] action, um estilo em alta.



*Tudo se inicia aqui. Aperte Cima para não morrer afogado. Tem muito chão pela frente*



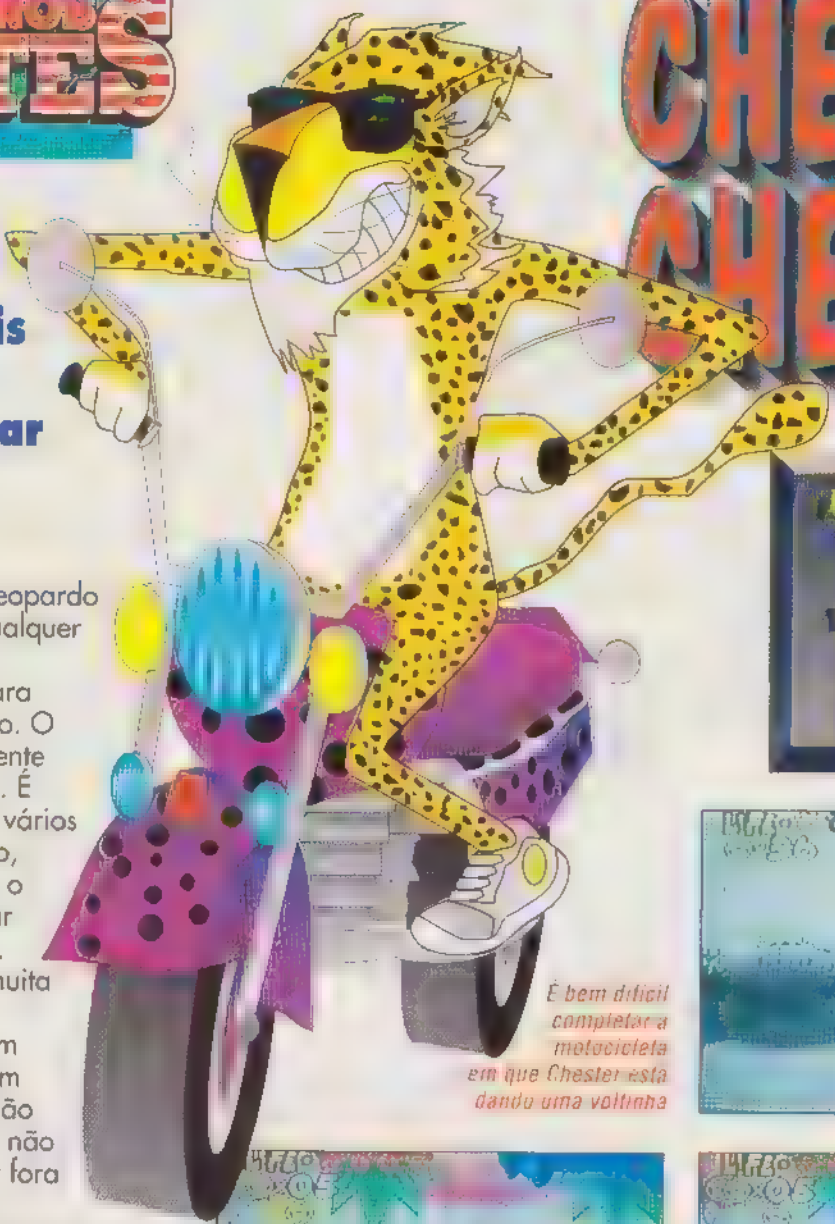
*Para se livrar do leão pule no cipó e volte ligeirinho. No final do caminho você é salvo por dois seres. Amigos? Que nada! Você leva um tiro de quebra. Ao acordar, vai perceber que está numa gaiola. Aliás, o cartucho demo desse jogo é totalmente feito com gráficos poligonais. Esse efeito já se tornou comum, mas ainda impressiona*



*Dr. Lester foi parar num mundo caótico e cheio de perigo, portanto fique esperto*

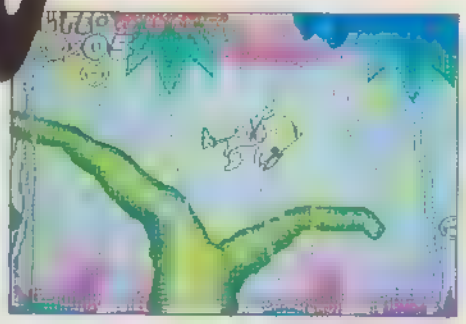
# CHESTER CHEETAH

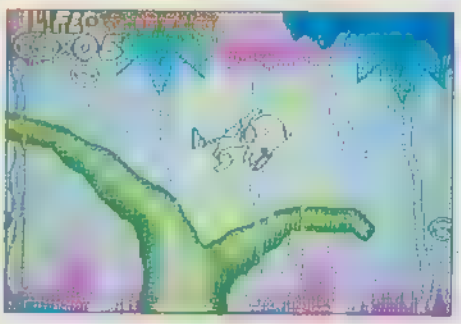
## Rock pauleira, skate e tênis são armas pra recuperar moto



Chester é um leopardo disposto a qualquer sacrifício ou artimanha para escapar do zoológico. O cativeiro definitivamente não é lugar para ele. É preciso encontrar os vários pedaços da sua moto, espalhados por todo o parque, para realizar sua fuga espetacular. O cartucho mostra muita diversão e Chester comporta-se como um completo demente, em busca de uma agitação bem perigosa. E isso não falta. Tentando saltar fora ele é perseguido por famintas piranhas, tartarugas, cangurus e chefes tenebrosos. Seus únicos trunfos são os óculos escuros que enxergam coisas invisíveis, a guitarra que o deixa invencível quando estraçalha um rock pauleira, o skate e o tênis, itens que lhe dão velocidade e agilidade, além das bolachinhas fornecedoras de energia. São seis fases até juntar todas as peças e dar no pé. Os territórios se revelam hostis e ele conta com o macaco e o hipopótamo, seus amigos na jornada. Se tudo der certo, ele conserta a moto e corre atrás de gatinhas desavisadas. Verdadeiro desenho animado, que usa e abusa da rotação mode 7. Som contagiante. Dificuldade moderada e diversão garantida.

*É bem difícil completar a motocicleta em que Chester está dando uma voltinha*





*Em algumas fases é preciso encarar os guardas do zoológico para que as partes da motocicleta apareçam*

*Cada uma das seis fases tem um começo diferente, o que confere um toque de curiosidade ao jogo*

# SUPER MÁQUINA

também fornece
dos,
com as últimas novidades do
momento, fontes,
complementos e acessórios de
alta qualidade.

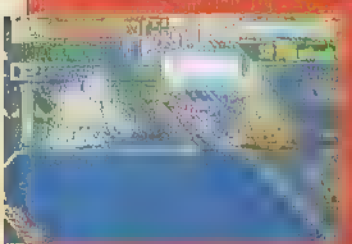
O Winners Boy é um gabinete com medidas reduzidas que vem com TV e pode ser equipado com video game **MEGADRIVE, SUPER NINTENDO** e outros. Uma ótima opção de entreterimento para residências, consultórios, clubes, locadoras, buffets etc.

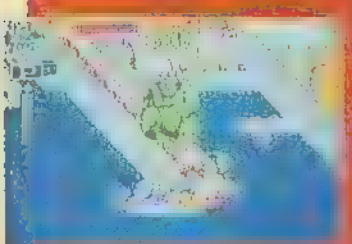
Fábrica e Show-room
Pere da Silva, 408 – Cambuci – São Paulo Capital
Vendas e Informações: 278.6970 e 270.8685

# SAIU NOS STATES

MEGA DRIVE
TAKARA
LUTA
2 JOGADORES
8 MEGA

Esqueça tudo que você já viu até hoje nos tradicionais personagens de Kick and Punch. Agora a coisa se tornou monstruosa. Ao pé da letra: *King of Monsters* constitui um jogo de luta bastante original, em que os personagens são monstros que brigam entre si em busca da conquista do título de campeão. Inspirado nos seriados infantis da televisão japonesa (Ultra Seven, Ultra Man, Jaspion), o cart desenvolvido pela Takara utiliza metrópoles como palco das sangrentas batalhas entre os feiosos. A concepção gráfica desse 16 Bits mostra-se fenomenal. Escolha entre Astro Guy, Geon, Rocky ou Beatle Mania para lutar. Cada um deles possui múltiplas técnicas de combate e poderes especiais. Interessante observar o cenário de fundo sendo detonado ao longo do conflito (prédios desabando, pontes sendo destruídos). Quando o exército entra em ação com jatos e tanques, a conta do prejuízo é paga por ambos os personagens, fato que torna bem mais competitiva a disputa. Ação ininterrupta somada a efeitos sonoros hiper-realistas cumprem o papel de garantir a diversão desse kick and punch.





# THE FLINTSTONES

Naverna e Fred parecem ser um ano de volta ao passado. Os Flintstones, famoso desenho de Hanna Barbera, voltam à cena com as filmagens a todo vapor de uma produção hollywoodiana sobre a família da Idade da Pedra. Já confirmada a louríssima Sharon Stone no papel de Wilma Flintstone. O Parque dos Dinossauros, livro de Michael Crichton, filmado pelo mago Steven Spielberg, está em fase de edição e promete ser um sucesso de bilheteria. O seriado infantil Família Dinossauro faz a cabeça da criançada. Nada mais oportuno que o jogo da Taito para a Mega Drive. Fora o som, é um primor. Animação de arrasar! Jogo de plataformas onde Fred busca objetos como colares, anzóis, etc. No decorrer da ação, Fred surfa em tubarões, enfrenta as perigos do mar, sai em busca de Pedrita com seu carro, se equilibra sobre vagões de trem e encara uma carona de pterodáctilo. O nostálgico herói arrepia com sua clava. Muitos balõezinhos escondem bons surpresas. Enfim, um jogo fácil e divertido. Obrigatório para os fãs.

MEGA DRIVE
TAITO
AÇÃO
1 JOGADOR
8 MEGA

START

PLAY

GAME OVER

Tomar um copo de Ovomaltine é tão excitante como detonar uma partida de videogame. A única diferença é que com Ovomaltine, você vai arrepiar sempre.

WANDER

Ovomaltine®

É POWER!

# NIGHT STRIKER

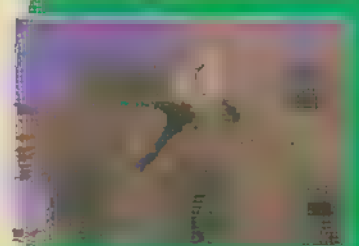
E

conseguiu conquistar milhares e milhares de fãs no exterior. Já por aqui não se tem notícia de algum mortal que tenha sentido o cheiro ou visto a cor de *Night Striker*! A Sega, provando que de cega não tem absolutamente nada, enxergou o sucesso da máquina e resolveu desenvolver uma versão dela para o Mega CD. O estilo é uma mistura de jogos que obedecem o mesmo esquema de *After Burner*, *Galaxy Force* e *Out Run*, ou seja, jogo de tiro que usa e abusa dos efeitos de zoom e rotação. Um prato cheio para o Mega CD mostrar todo seu poder de fogo. O resultado surpreende. São 8 fases, para escolher entre caminhos diferentes, que resultam em 21 finais. O seu carro, Intergray, pode se transformar em várias outras máquinas: robô, moto, jato, etc. Os cenários e os mestres são um espetáculo à parte: um show de futurismo desvairado, coisa de fazer Bradbury ou Arthur C. Clarke, consagrados escritores de ficção científica, parecerem autores de contos de fadas.

MEGA CD
TAITO
TIRO
1 JOGADOR

7 L L

# MAD DOG McCREE



SEGA CD
AMER. D. GAMES
PISTOLA
1 JOGADOR

12 L L

# SUPERCAMPEONATO*

## BRINQUE ADOIDADO E CONCORRA A UMA VIAGEM À NASA!

# VIDEO GAME
## Shopping Festival

* INSCRIÇÕES NO LOCAL DURANTE O FESTIVAL

**A MAIOR FESTA DO GAME**
**DE 22 DE JULHO A 1º DE AGOSTO**
**CLUB HOMS - AV. PAULISTA,735 - SP**

* TODOS OS SISTEMAS * ÚLTIMOS LANÇAMENTOS
* NOVIDADES IMPORTADAS * MULTIMÍDIA

**VENHA PARTICIPAR**

PATROCÍNIO:

Folha da Tarde

NESCAU

ORGANIZAÇÃO:

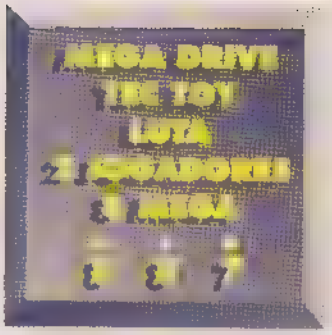
NEDER & ASSOCIADOS
CONSULTORIA DE MARKETING E PROMOÇÕES

INFORMAÇÕES
PELOS TELEFONES:
(011) 255-4240
(011) 289-4088

SAIU NO BRASIL

## O mundo depende de seus poderes

Quando a esperança na paz está perdida surge Cyborg! Imagine-se como um guerreiro com uma poderosa armadura de titânio. Nesse cart de luta com ação horizontal, você é o agente 127 da Unidade Galáctica: num corpo de robô, você trabalha como escravo em uma fábrica de munições em poder dos Cydreks e você precisa destruir a fábrica. Outro lançamento da Tec Toy baseado num sucesso de arcade.



*A pancadaria rola solta. Aproveite para descer o braço*

# SUPERCAMPEONATO

VIDEO GAME
Shopping Festival

**De 22 de Julho à 1. de Agosto**
**CLUB HOMS** - Av. Paulista, 735

Nestlé NESCAU

Folha da Tarde

SUPERGAME

GAMEPOWER

NEDER & ASSOCIADOS
CONSULTORIA DE MARKETING E PROMOÇÕES
Tel.:(011) 255-4240

ESTA FICHA NÃO É VÁLIDA COMO INGRESSO.

## FICHA DE INSCRIÇÃO

Nome: _____

_____ Data nasc.: _____

End.: _____

Cidade _____ Est.: _____

CEP _____ Fone: _____

Profissão _____

Escola _____ Grau: _____

## ORIENTAÇÕES

Recorte esta ficha e leve ao VIDEOGAME SHOPPING FEST[illegible] apresente a mesma na secretaria do Supercampeonato [illegible] efetuar sua inscrição. Não preencha esta ficha sem antes ter conhecimento do regulamento do Supercampeonato. Você participará da eliminatória no mesmo dia que fizer a sua inscrição. Até lá e boa sorte!

Não preencha o espaço abaixo.

## PONTOS:

Eliminatória _____

Semi-Final _____

Final _____

Finalíssima _____

# Jogo Rápido

Esporte, aventura e pistas pra ninguém perder a forma

## QUIK QUIK KOYS

## AMERICAN GLADIATORS

## KING SALMON

## HARD BALL 3

## J. LEAGUE SOCCER

## CHAMPIONSHIP PRO AM

ECCO THE
DOLPHIN
MEGA DRIVE

# Ecco tem que encontrar sua família, seus amigos e lutar contra tubarões assassinos.

# E ainda tem que encontrar tempo para respirar.

Invasores do Planeta Vortex acabam de causar o maior catástrofe ecológico de todos os tempos: aprisionaram os golfinhos do oceano num lugar desconhecido, abalando o equilíbrio de todo o mundo submarino. Só Ecco, o mais forte e inteligente dos golfinhos da Terra, conseguiu escapar e agora tem que encontrá-los sozinho, percorrendo as profundezas e seus incríveis perigos: em 27 fases de tirar o fôlego. Mas, antes de mergulhar nesta aventura é melhor você saber que em Ecco The Dolphin as semelhanças com a realidade não são uma coincidência: o cartucho foi desenvolvido usando vídeos de golfinhos de verdade. E, como os golfinhos não respiram debaixo d'água, Ecco tem que subir de tempos em tempos à superfície para conseguir ar, o que não é nada fácil. Falando em dificuldades, este é o primeiro jogo a usar o sistema DPA, que regula automaticamente o grau de dificuldade de acordo com a perícia do jogador: quanto melhor você for, maior o desafio. Ajude Ecco. Para passar por tudo isso até terá que encontrar alguém inteligente como você.

SEGA

TECTOY

# ROLA LÁ FORA

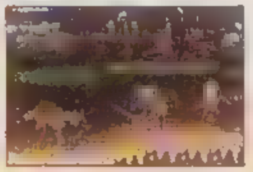
Konami ataca na jugular, mais Mega 2, periféricos

# VAMPIRE KILLER

Johnny Morris, com seu chicote Vampire Killer

A Konami, uma das fabricantes de jogos mais conceituadas do planeta está de projeto novo. Até agora todos os seus lançamentos eram "remakes", quer dizer, versões de jogos já existentes. **Rocket Knight Adventures**, primeiro jogo original da empresa abriu terreno para mais um projeto: **Vampire Killer**. O jogo segue bem a linha de CastleVânia, mas a Konami adverte que o roteiro é diferente. Para promover o novo jogo, a empresa abriu um concurso (o fechamento foi dia 7 de junho) para que os jogadores enviassem suas idéias para lá. Só aqui da ***SG*** eles receberam milhares de sugestões do Chefe e equipe. Vamos aguardar e ver no que vai dar!

Eliza Bartly, herdeira do conde



Primeira foto: clima sombrio

Movimentos bem variados

Dragon Skeleton

Eric Ricard: parceiro de Johnny tem uma alma de artista

Gear Scargot

## O TIRO QUE SAIU PELA CULATRA

Por essa a Sega não esperava. Os novos consoles da empresa, lançados justamente para se tornarem mais acessíveis, estão sofrendo concorrência dos próprios aparelhos originais. O temor de encalhe das primeiras versões do Mega Drive por parte dos comerciantes japoneses acabou tornando os originais mais baratos. De qualquer maneira, a intenção da Sega parece estar dando frutos, pois tudo indica que a Nintendo vai "rebolar" devido ao preço do Super Famicom (SNes), - o dobro do que cobra o concorrente. É bom esclarecer que os dois novíssimos consoles da Sega só estão disponíveis no Japão e não há previsão de serem lançados nos States porque lá seu preço já estava em torno dos US$ 90.

MD2 sofre concorrência no Japão

O MCD 2 custa quase o mesmo que o antigo

| LOJA | MD2 | MD | MCD2 |
|---|---|---|---|
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| E | 83 | 85 | 200 |

*A comparação de preços acima foi feita em algumas lojas de Tóquio, com cotação em dólar. O Mega original acabou ficando mais barato, a custo de banana, e o preço do Mega 2 deve começar a cair à medida que terminarem as últimas unidades do Mega 1.*

## MOUSE E TAP

Além dos novos Megas (2 e CD 2), a Sega lançou dois periféricos: Sega Mouse e Sega Tap. O primeiro move o cursor na tela conforme o movimento da mão e é eficiente para programas de desenho em tela. O outro é um adaptador para 4 jogadores simultâneos. A Sega ainda não anunciou nada para o Sega Tap.

...os ...novos e versões ainda mais quentes! Sonic 3, Shining Force II...

SEGA NEWS SEGA NEWS SEGA NEWS SEGA NEWS

# A PRÓXIMA ONDA

Essa empresa não pára e já colocou seus engenheiros para trabalharem em continuações de alguns jogos clássicos.

## SONIC 3

O porco espinho mais veloz do universo volta à tela em breve em novo cartucho. Fique atento à ***SG*** que daremos outro furo de cobertura.

## SHINING FORCE II

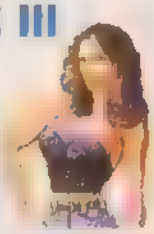
A 2ª versão do melhor RPG da Sega consegue ser melhor que o original. 16 Mega de emoção.

## VIRTUA RACING

O superjogo, sucesso em arcade, vai sair em CD-ROM. Em junho serão divulgadas as primeiras telas na feira de brinquedo de Tóquio. Nosso pessoal já está alerta.

## BARE KNUCKLE III

Ou **Street of Rage III.** O projeto, confirmadíssimo, nem saiu do papel, mas prevê pancadaria de qualidade!



## MEGA CD COM MUITO HUMOR

Switch, o novo lançamento para Mega CD não pode ser considerado exatamente um jogo. Tudo vira piada na telinha. Você pode alterar o rumo de muitas coisas até o clássico sorriso da Mona Lisa, tudo sempre com muito humor. E grande variedade de situações.


LIGUE AGORA E CONCORRA A UM SUPER "NINTENDO COMPLETO"

LIGUE JÁ PARA GANHAR UM CARTUCHO GRÁTIS!

JÁ LIGOU PARA GANHAR O SEU CARTUCHO?

LUFY & SAMY GAMES

| MEGA DRIVE | US$ |
|---|---|
| SSI | 21,00 |
| R. BURNER II | 23,00 |
| N III | 24,00 |
| MERMAID | 18,00 |
| MAN II O RETORNO | 19,00 |
| MAN III | 31,00 |
| S X LAKERS | 17,00 |
| MAN | 31,00 |
| E DRAGON III | 28,00 |
| GOLFINHO | 19,00 |
| TANTS | 19,00 |
| L FURY | 38,00 |
| MADEN 93 | 28,00 |
| DONALD'S II | 30,00 |
| HOCKEY 93 | 21,00 |
| MAIDEN | 31,00 |
| SUN 2019 | 30,00 |
| ER BOY II | 31,00 |
| ER ATLETE | 21,00 |
| ER RUSH II | 20,00 |
| II | 20,00 |

| | |
|---|---|
| SHADOW OF THE BEST II | 30,00 |
| STREET OF RAGE II | 28,00 |
| TARTARUGA NINJA IV | 19,00 |
| TINNY TOON | 23,00 |
| TALESPIN | 23,00 |
| TOE IAN & EARL | 20,00 |
| THUNDER FORCE | 23,00 |
| WORLD OF ILUSION | 23,00 |
| JAMES BOND | 15,00 |

| NINTENDO | US$ |
|---|---|
| BATLEOTADS | 19,00 |
| BEST OF THE BEST | 20,00 |
| FELIX CAT | 20,00 |
| FLINTSTONES | 20,00 |
| MEGA MAN VI | 17,00 |
| PRINCE OF PERSIA | 23,00 |
| ROBOCOP IV | 17,00 |
| SPIDERMAN | 19,00 |
| STREET FIGHTER III | 26,00 |
| STREET FIGTHER IV | 28,00 |
| TALESPIN | 20,00 |

| | |
|---|---|
| TARTARUGA NINJA III | 19,00 |
| TINNY TOON II | 22,00 |
| THE ARIEL MERMAID | 17,00 |
| WAKY RACES | 21,00 |

| SUPER NES | US$ |
|---|---|
| ALIEN ■ PREDATOR | 36,00 |
| BATMAN II O RETORNO | 36,00 |
| FAMILIA ADAM'S II | 38,00 |
| FATAL FURY | 54,00 |
| FINAL FIGHT GUY | 38,00 |
| LETHAL WHEAPON | 40,00 |
| NIGEL MANSELL | 40,00 |
| POWER ATLETE | 28,00 |
| PRINCE OF PERSIA | 30,00 |
| RAMA ½ II | 46,00 |
| ROAD RUNES | 43,00 |
| STAR FOX | 55,00 |
| SOCCER CHAMPION | 30,00 |
| SPIDERMAN | 28,00 |
| STAR WARS | 28,00 |
| STREET FIGHTER II | 45,00 |

| | |
|---|---|
| STREET FIGTHER II½ | 60,00 |
| SUPER MARIO KART | 60,00 |
| SUPER SOCCER | 51,00 |
| TARTARUGA NINJA IV | 31,00 |
| TINNY TOON | 28,00 |
| TOP GEAR | 28,00 |
| TWIN VOLLEY | 38,00 |

| ACESSÓRIOS | US$ |
|---|---|
| ADAP. MEGA DRIVE | 7,00 |
| ADAP. NINTENDO 60/72 | 6,00 |
| ADAP. S.FAMICON/S.NESS | 15,00 |
| CONTROLE P/ S. NESS | 25,00 |
| CONTR. P/ S.NESS TURBO | 25,00 |
| CONTROLE MEGA DRIVE | 14,00 |
| RF.P/ M. DRIVE | 8,00 |

| APARELHOS | US$ |
|---|---|
| MEGA DRIVE | 170,00 |
| SUPER NESS (BABY) | 175,00 |
| SUPER NESS(COMPLETO) | 215,00 |

TEMOS OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS.
SOLICITE NOSSA TABELA COM 500 TÍTULOS

*DESCONTOS PROMOCIONAIS PARA MONTAGEM DE SUA LOCADORA.*
*REMETEMOS PARA TODO O BRASIL*
*ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO, INCLUSIVE POR TELEFONE*

HORÁRIO DE ATENDIMENTO:
DAS 9 as 21hs
DE 2a à 6a FEIRA
AOS SÁBADOS DAS 9 às 16hs.

FONE/FAX: (011) 494.3455 - 791.0172
EMBÚ DAS ARTES - SP

# STREET FIGHTER II

## Tudo o que você queria saber sobre SF II para Mega mas não tinha para quem perguntar

O jogo **Street Fighter II** foi lançado em março de 91 para arcade. Os donos de SNes foram os primeiros proprietários de consoles domésticos a jogar com Ken ■ turma. Em abril de 92, ■ empresa lançou ■ versão **Champion Edition**, que visava melhorias na jogabilidade e aumentar a velocidade do jogo. Mas não foi ■ definitiva. Em dezembro do mesmo ano chega **SF II Turbo** para arcade. Para o Mega ■ versão é ■ **Champion Edition** e está anunciado ainda para 1993, apesar dos sucessivos adiamentos do fabricante. Mas *SG*, graças a suas fontes - as melhores e mais antenadas do pedaço - conseguiu essa análise exclusiva para você.

### Som/Música

A definição das vozes deixa um pouco ■ desejar na clareza. Já os arranjos musicais mostram-se mais fiéis à versão para arcade.

### Movimento

Semelhante ao arcade, mas com menos quadros. Apresenta cortes em certos movimentos, fato que não atrapalha.

*Na Champion Edition é possível escolher entre os doze lutadores*

### Gráfico

Excelentes, em especial quando se leva em conta ■ capacidade gráfica do Mega, bastante inferior à de uma máquina d■ arcade, ou mesmo do Super Nintendo. No que diz respeito aos personagens, a configuração gráfica alcançada pela Capcom são ainda melhores..

### Jogabilidade

Os golpes especiais acabaram se tornando mais fáceis de acionar do que na versão arcade. Com a utilização do controle de seis botões o jogador tem grandes possibilidades (de acordo com sua perícia, é claro) de demonstrar total domínio sobre as técnicas de luta de cada lutador.

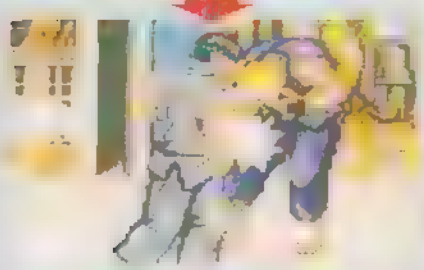
### Velocidade

Foi obtida a mesma da versão **Champion Edition** para arcade, que apresenta mais rapidez que a anterior. Graças à grande velocidade de processamento do Mega Drive isso foi conseguido sem ocasionar os irritantes problemas de câmera lenta.

# CONHEÇA AS MANHAS DE CADA JOGADOR

## RYU

Sua motivação para lutar é a conquista do título de campeão mundial. Seus golpes demonstram bastante equilíbrio. No entanto, o raio de ação de seu ataque apresenta um alcance reduzido, fator que às vezes é prejudicial. Essa deficiência, porém, é compensada pelo poderio de suas magias. A perfeita combinação delas é sua maior arma para conseguir a vitória.



*Ryu: movimentos precisos e poderosa combinação de magias*

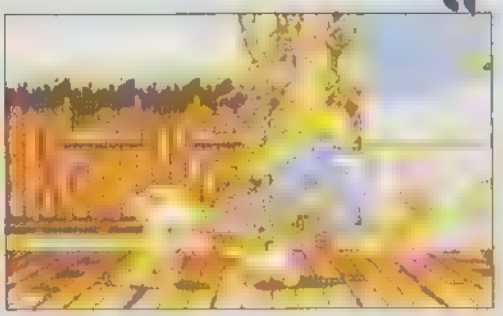
## HONDA

Luta para provar a superioridade da arte sumô para o mundo. Seu grande peso o torna lento. Isso traz muitas dificuldades para seu ataque para se esquivar das magias, mas quando consegue enquadrar o inimigo em seu raio de ação tem grandes chances de derrotá-lo antes que se esboce reação. Um dos mais beneficiados na versão Champion Edition, pelo incremento de seus supergolpes.

# STREET FIGHTER II

## BLANKA

Sobrevive aos perigos da floresta amazônica desde pequeno. Ter crescido nesse ambiente acabou forjando um lutador forte e ágil. Um de seus golpes mais surpreendentes, o Electric Thunder, foi aprendido da observação de enguias. Por seu fácil uso é ótimo para os iniciantes se familiarizarem com **SF**.



*Blanka Vs Guile, evite o rolling attack nos momentos em que Guile estiver abaixado*

*Choque rápido: uma boa oportunidade para pegar jogadores novatos em CE*

### SUPERGOLPES

[illegible] a velo[illegible] perde mais o dobro [illegible] quando golpeado durante a execução do golpe.

[illegible]

**ELECTRIC THUNDER**

Transformou-se num golpe fácil e rápido de acionar. Devido a essa facilidade adquirida, agora pode ser incluído eficientemente em qualquer sequência de golpes.

[illegible]

## CHUN LI

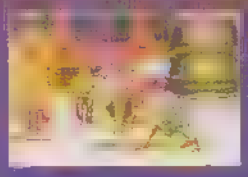
Procura pelo assassino de seu pai. Dotada de grande velocidade, faz uso desse atributo para confundir o oponente. Mas tornou-se mais fraca que em **SF II**. É o personagem que mantém maior fidelidade gráfica à caracterização do arcade.

*Essa é a posição exata em que Chun-Li se tornou invencível na versão Champion Edition*

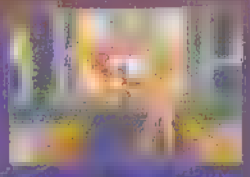
### SUPERGOLPES

[illegible] que este se encontre em posição de defesa.

[illegible] a subida. Ganhou utilidade nessa versão, pois antes sua aplicação era limitada.



chute repetido

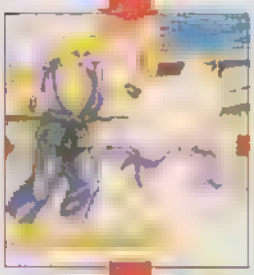


(c) ↓ ↑ + chute

# KEN

Havia decidido abandonar as lutas mas voltou à atividade quando recebeu uma carta desafiadora de seu eterno rival Ryu. Os golpes são quase iguais aos do próprio Ryu, com pequenas mudanças. Embora não pareça Ken também nasceu no Japão, e herdou características físicas ocidentais de seu avô.





## SUPERGOLPES

# ZANGIEF

Lutador russo de grande porte físico que pretende fazer uma verdadeira perestroika no mundo das lutas, já que enfrenta seus oponentes a pedido do ex-líder Gorbatchov. Muito forte, seus golpes apresentam um poder devastador sobre os adversários. Tem o golpe mais difícil e fulminante do jogo: o pilão giratório.

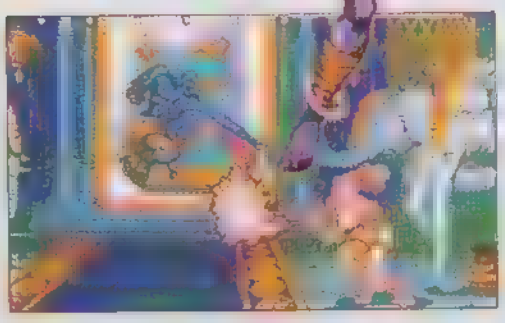
*Hadouken de Ryu passa através do corpo de Zangief, sem nenhum dano durante o Double Lariat*

## SUPERGOLPES

# STREET FIGHTER II

## DHALSIM

Mestre em ioga, luta pelo seu filho. É o mais sobre-humano dos lutadores, podendo esticar braços e pernas. O parafuso pode ser desferido ■ qualquer momento do pulo.



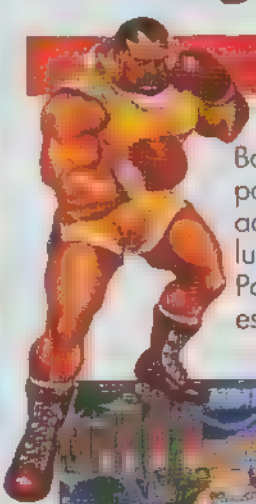
### SUPERGOLPES

## GUILE

Quer vingar ■ morte de seu companheiro de guerra. Um dos mais eficientes do torneio.

### SUPERGOLPES

## M. BISON

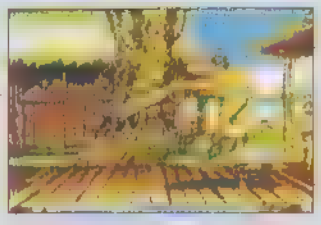


Boxeador invencível a ponto de não ter adversário. Passou a lutar clandestinamente. Possui só socos mas pode estraçalhar qualquer um.

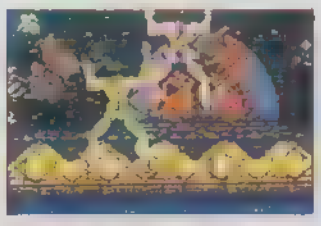
### SUPERGOLPES

# BALROG

Lutador que tem verdadeira fixação pelo próprio corpo e por suas habilidades, é o que pode ser chamado de narcisista. Obstinado e frio. Apresenta, entre todos os personagens, a maior velocidade na aplicação dos golpes. Torna-se mais fraco no momento em que perde as garras. Também capaz de agarrar em pleno ar, durante seu "vôo".



*Balrog Vs Zangief: a rapidez do primeiro sempre o torna favorito nesse duelo. Só um jogador muito hábil levaria o segundo à vitória*



*Balrog Vs Balrog: o que sair primeiro da grade vai levar a pior com certeza*

## SUPERGOLPES

**FLYING BARCELONA ATTACK**

com as garras para evitar um contra-ataque

(c)↓ ↑ + chute e soco durante o salto.

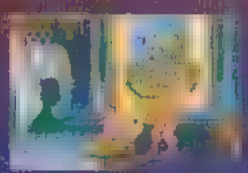
**ELBOW DROP**

adversário em plena finalização

(c)↓ ↑ + chute e soco perto do oponente

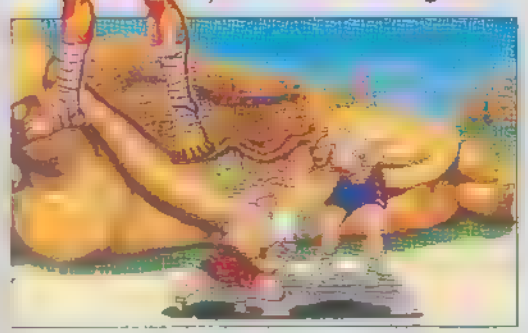
**ROLLING CRISTAL FLASH**

que for utilizado o lutador dá de 1 a 3 cambalhotas antes de acertar o adversário



# SAGAT

Tenta recuperar um título de melhor lutador que foi tomado por Ryu. As marcas que têm no peito são herança de um shouryuken aplicado por Ryu no 1º **Street Fighter**.

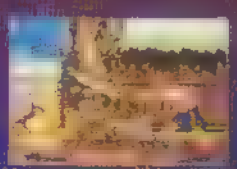


## SUPERGOLPES

**TIGER KNEE**

de perto acertará 2 vezes

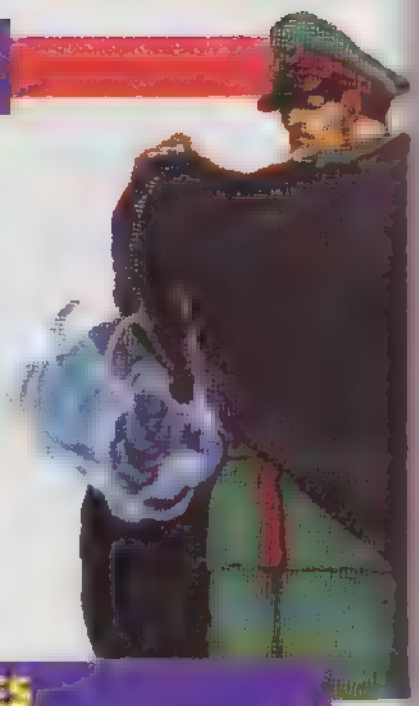
**SOMERSAULT**



**TIGER UPPER CUT**

# STREET FIGHTER II

## VEGA



O grande vilão do jogo é um ditador tailandês que treinou secretamente para o torneio. Alguns boatos consideram que os ilimitados poderes panormais que possui vêm de alguma misteriosa força negra. Seu objetivo é acabar com qualquer tipo de oposição a seus planos de conquistar o mundo. De idade desconhecida, Vega encontra-se no lugar mais alto do cenário de luta. É o protótipo do lutador perfeito.

## FASE BÔNUS

Na versão para Mega Drive existem duas fases de bônus. A primeira é a já conhecida fase da destruição do carro. Na segunda você precisa detonar os barris de madeira. Diferente da versão para Super Nintendo, em que esse segundo estágio de bônus está ausente, substituído por uma fraca fase de quebra de tijolos. Privilégios para os proprietários do Mega.

*Quebra do carro, no Mega o 1º estágio de bônus*

*Quebra dos barris, estágio de bônus ausente no SNes*

## CONTROLES

Apesar de não ser o ideal, é possível jogar com o controle de 3 botões. A solução encontrada parece ser o botão Start. Ao acioná-lo você muda os 3 botões de chute para soco e vice-versa. Mas não é o mesmo que o controle de 6 botões. A Capcom promete uma versão para Mega do controle CPS Fighter, do mesmo tipo do arcade e disponível para o Super Nintendo.

*CPS Fighter para Mega, o arcade dentro da sua casa*

*Fighting pad com 6 botões, melhor jogabilidade*

# Game Land

## A TERRA DOS VIDEOGAMES

Se você gosta de ouvir falsas promessas, e ter insegurança
e descuido com suas mercadorias,

## NÃO COMPRE COM A GENTE!

Mas se você quer ter a certeza de trabalhar com profissionais no mercado
há mais de 3 anos, teremos o maior prazer em atendê-lo!

**"COMPROMISSOS GAME LAND"**

- Garantia de todos os produtos
- Entrega super rápida
- As mais recentes novidades do mercado
- Atendimento personalizado com assessoria gratuita
- Produtos de qualidade com preço justo
- Despachamos para todo o Brasil

SUPER NINTENDO

**Todos US$ 24,00***

Caçada ao Outubro Vermelho
Chester Cheetah
Dragon's Lair
Hit the Ice
Hook
Mickey Mouse
Papa Léguas
Power Atletic
Road Riot
Thunder Fight

**Todos US$ 27,00***

Aguri Suzuki
Blues Brothers
Cosmo Gang
Desert Strike
F Zero
Fatal Fury
Joe ■ Mac 2
Prince of Persia
Super Soccer Champ
Super Goal
Tiny Toon
Top Gear
Tom e Jerry
Turtles IV

**Todos US$ 30,00***

Castlevania
Rival Turf 2
Street Fighter 2
Batman Returns
Bulls Blazers

SUPER NINTENDO

**Todos US$37,00***

Bio Metal
Bob
Coll World
Drácula
Familia Adams 2
Final Fight Guy
Ice Hockey 2
Ikari Warriors
Jack Crush (Pimbal)
Lost Vikings
Máquina Mortífera
Monsters
Nigel Mansel F1
Pop'n Twin Bee
Push Over
Rahno 1/2 2
Street Combat
Super Kick Off 2
Super Star Wars
Tasmania
Terminator
Tecmo NBA Basquete
Test Drive 2
Tennis Tour International
Volley Twin
Volley Hiper 2
Valken Dion
Ultra Seven
Wing Commander
Wayne's World

**Todos US$ 45,00***

Dead Dance
Dragon Ball
Street Fighter 2 1/2 Turbo
Toys
Tetris/Bombliss

**Todos US$ 50,00***

Bubsy
Street Fighter 3

**APARELHOS**

| | |
|---|---|
| Sega CD | US$ 440,00* |
| Super Nes Junior | US$ 165,00* |
| Super Nes Completo | US$ 210,00* |
| Sega Genesis | US$ 165,00* |

**ACESSÓRIOS**

| | |
|---|---|
| Adaptador Super Nes | US$ 10,00* |
| Joystick Orig. S. Nes | US$ 25,00* |
| Joystick Ascii Pad | US$ 30,00* |
| Joystick Pro Pad | US$ 30,00* |
| Game Genie S. Nes | US$ 70,00* |
| Star Fox Original | US$ 70,00* |

**BONES ■ FLÂMULAS DE TIMES AMERICANOS (basquete, beiseball, hockey, etc)**

| | |
|---|---|
| Boné | US$ 14,00* |
| Flâmulas | US$ 6,00* |

* Equivalente em dólar ao preço em cruzeiros.

**Consulte preços de lançamentos e de outros sistemas. Quantidade mínima para pedido: 2 cartuchos**

**Game Land Comércio Loc. Videogames**
Av. Pompéia, 510 - Vila Pompéia - S.P. Tel.: (011) 262.5257 - Tel./Fax (011) 262.8115
Atendimento: 10:00 às 20:00 hs.

D.T.A. Games

# LUGAR DE FERA AGORA É NO ITAIM

DESCONTOS À VISTA

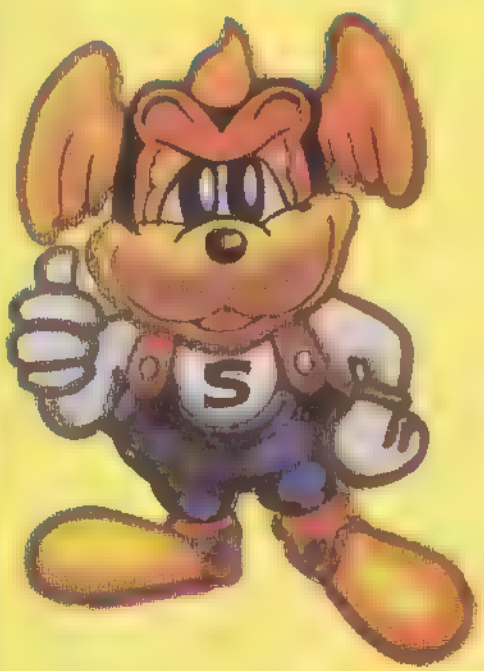
TEC TOY

- MASTER SYSTEM - MEGA DRIVE - GAME GEAR - MINIGAMES
- CARTUCHOS - LANÇAMENTOS - ACESSÓRIOS
- ATENDEMOS VIDEO LOCADORAS
- BRINQUEDOS TEC TOY
- **ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL**
- PAGUE COM CART. CRÉD. MESMO FAZENDO O PEDIDO POR TELEFONE

**Rua Joaquim Floriano, 864 - Tels.: (011) 820-1566/820-6921**

**Rua João Cachoeira, 491 - Stand 19 (Aberto aos Sábados e Domingos das 10:00 às 19:00 horas)**

SCOPE games



**COMPRA - VENDA - TROCA - LOCAÇÃO**

**CARTUCHOS**

**CONSOLES**

**E ACESSÓRIOS**

**PARA VÍDEO GAMES**

**CARTUCHOS NOVOS E USADOS A PARTIR DE:**

MEGA DRIVE US$ 8,00

SUPER NINTENDO US$ 18,00

NINTENDO US$ 6,00

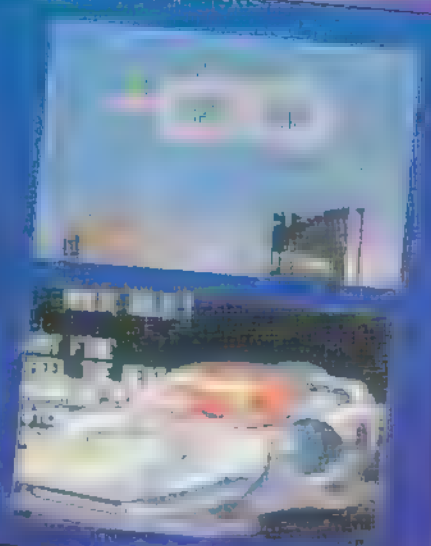
- Tudo com garantia total
- Solicite tabela de preços ou faça-nos uma visita

RUA JOAQUINA RAMALHO, 1304 - V. GUILHERME - SÃO PAULO - SP - FONE: (011) 267-1487/290-9149

# SUPERTÁTICAS

## OUT RUN 2019
(Mega Drive)

### SOUND TEST



## GOLVELLIUS
(Master System)

### ULTIMO PASSWORD

1ZVZ HEQV AWPJ 42S8
36A1 PQLH MRLY 02S8
Use esse password para começar com mais cristais

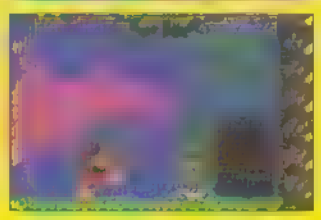
## [illegible]
(Mega CD)

Entre com o nome de MUTEKI. Depois comece o operation BHA e escolha o MUTEKI que foi cadastrado. Com isso seu robô simplesmente não perderá energia.

## LAND OF ILLUSION
(Game Gear)

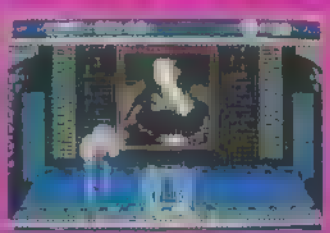
### ATALHO

No local indicado pela foto, mate a cobra com um salto e entre na parede. Siga avançando e suba o cipó. Você chegou bem perto do fim da fase, sem correr riscos desnecessários.



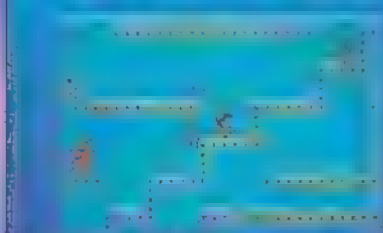
## [illegible]
(Mega Drive)

### PASSWORD FINAL



## TEDDY BOY
(Master System)

### MUSIC DE MENU



# SUPERTÁTICAS

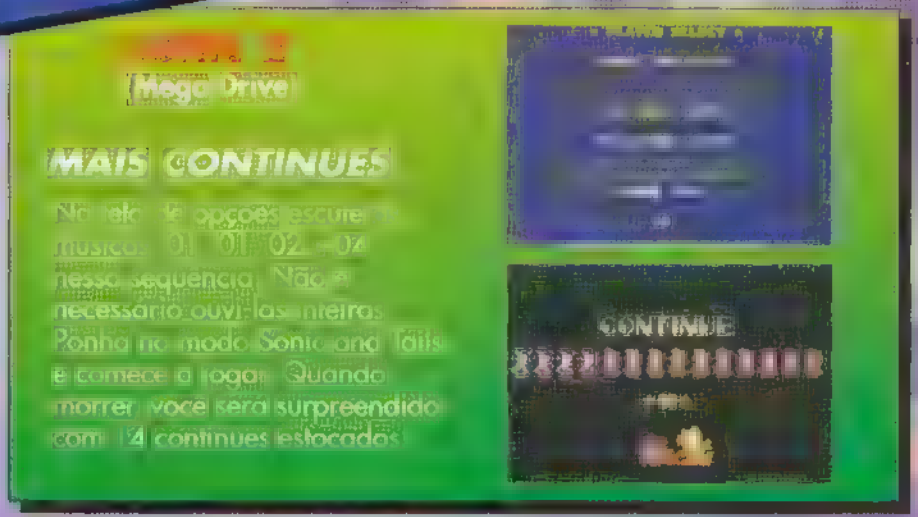
## RAMPAGE
(Master System)

### COMECE DE ONDE MORREU

Quando a mensagem Game Over surgir, pressione os botões 1 e 2 simultaneamente. Você vai ter a chance de começar no início do nível em que havia morrido.

### TODAS AS PASSWORDS





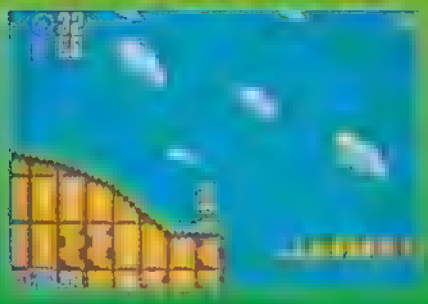

## AFTER BURNER
(Sega CD)

### MUDE A VISÃO

No option, ponha o cursor no control type e dê Start. Entre no Special Options e escolha entre visão normal (da cabine) ou Afterburner (o caça na frente).

## SONIC 2

### SELECIONE ESTÁGIO



[illegible] sincronismo e [illegible]. Se tudo der certo, vai aparecer uma tela de seleção.

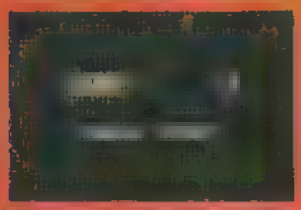
## GODS

### PASSWORDS

[illegible]

## TMNT

### SELEÇÃO DE FASE

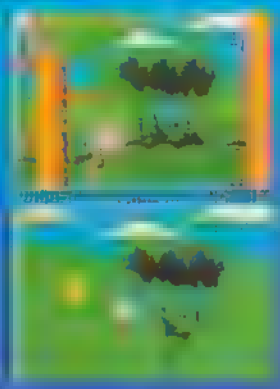


[illegible]

## ROLO TO THE RESCUE
(Mega Drive)

### ACUMULE VIDAS

Na primeira tela salve o coelho e tome dele o controle. Pule e pegue a vida no começo da fase. Pressione Start, volte ao mapa e entre na tela de novo. A vida estará lá. Use e abuse do truque.



## WANTED
(Master System)

### SELEÇÃO DE NÍVEL

Atire na tela título e pause o jogo. Agora atire uma vez na parte inferior direita da tela. Uma nova opção para selecionar itens irá surgir.

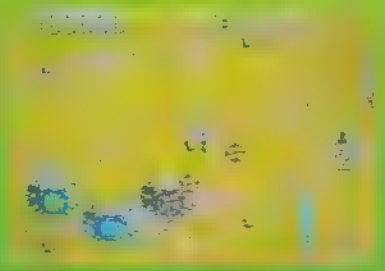
## [illegible]

### PASSWORDS

[illegible]

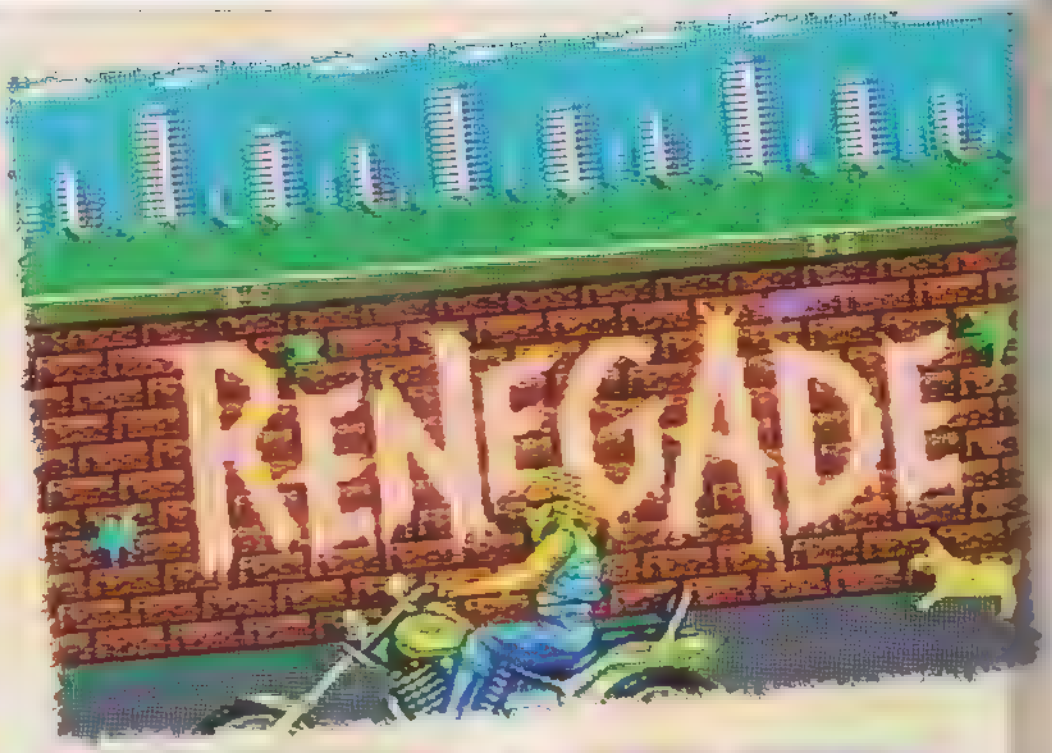
## [illegible]

### 10 VIDAS



Para começar com 10 vidas, use a seguinte código na [illegible] de apresentação: para baixo, para direita, para baixo, para baixo, para esquerda, para direita, para cima, para direita, botão 1, botão 1.

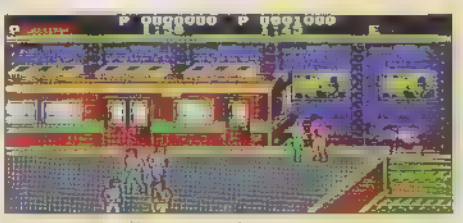
ESPECIAL
# MASTER




## Lucas, chefe do crime organizado, é a ameaça que você deve destruir!

Jogo de ação ■ pancadaria estilo **Double Dragon**. Você é Mr. K, um renegade, um guerreiro de rua. É possível escolher entre 3 níveis de dificuldade de acordo com a sua capacidade. Seu objetivo é destruir Lucas, chefe do crime organizado que, malignamente, planeja causar um verdadeiro pandemônio nas ruas! Para isso, ele coloca toda sua gangue em ação. São quatro fases: subsolo (metrô), labirinto, bar ou lanchonete e ruas da metrópole, onde você pilotará sua própria moto. Os golpes são fáceis de acionar (confira a tabela na última página). Os botões são soco e chute. Mas trate de ficar esperto. De acordo com seu posicionamento na tela, os botões tem suas funções invertidas, ou seja, o de soco passa a desferir chutes e vice-versa.

## MISSÃO 1

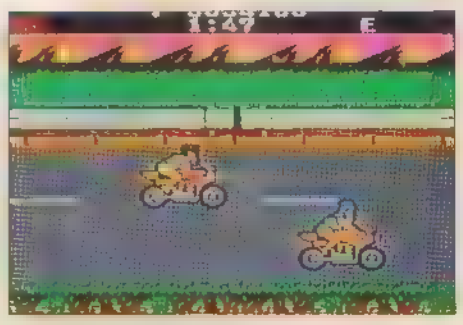


A primeira missão é no metrô. Cuidado com os inimigos armados. Destrua-os por último para evitar novos grupos de reforço. Para facilitar, jogue-os nos trilhos do trem, assim eles morrerão de saída. Depois disso, você tem uma "encrenca" dentro do vagão.

Saindo do vagão você dá de cara com o primeiro chefe. Soque-o até que ele caia da plataforma.

## MISSÃO 2

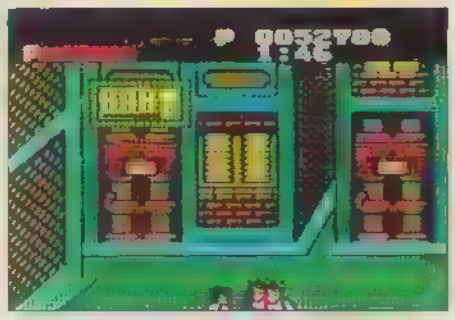
Você se encontra num estaleiro. Para acabar de vez com os malfeitores experimente jogá-los na água. Logo virão os motoqueiros. Ataque-os usando a voadora baixa, ■ mantenha-se sempre numa distância segura. Pegue sua motocicleta. Emparelhe com os arruaceiros e chute suas caras até derrubá-los.



Essa fase é uma das mais divertidas do jogo. Parece um jogo de corrida. Evite colisões entre as motos, senão babau! O segredo está em se manter na parte superior da estrada. Caso contrário você irá despencar abismo abaixo. O resto é fácil, basta se posicionar lado a lado com os motoqueiros e mandar chutes para cima deles

Saindo da estrada você irá dar de cara com o segundo chefe. A cara dele não é das mais amigáveis. O punk faz de tudo para você comer grama pela raiz. Não deixe ele se aproximar de você. A melhor tática para destruí-lo é usar a corridinha e o supersoco.

# MISSÃO 3



No centro da cidade, detone as japonesinhas sádicas. As orientais danadinhas dão chicotadas em você. Escolha entre ■ bar ou ■ lanchonete para entrar.

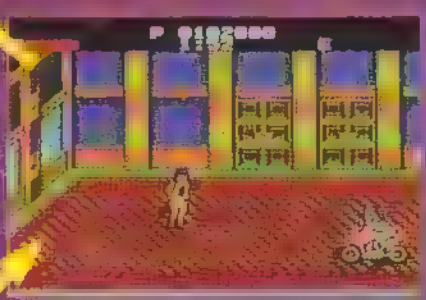
Surpresa! Olha só quem está à sua espera no bar: japonesinhas assanhadas, mais uma vez.

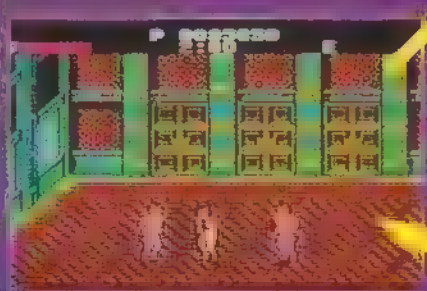
# MISSÃO 4

Eis que se descortina o labirinto! Trate de seguir nosso esquema e o mapinha para não se perder e acabar levando uns cascudos de bobeira.

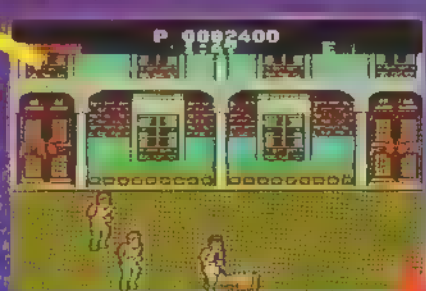
## DE BAIXO PARA CIMA, COMO CHEGAR AO ÚLTIMO CHEFE

Em seguida vem o salão dos motoqueiros. Mande-os para os ares rapidinho. Utilize somente a voadora. Para sair, escolha a porta da direita novamente.





O próximo desafio fica num salão com alguns carinhas vestidos de rosa e louquinhos para acertá-lo. Depois de socá-los, dirija-se à porta da direita.



A fase começa num vilarejo com alguns capangas vestidos de verde e branco. Detone-os com chutes e socos. Ao acabar com eles deixe o local usando a porta da esquerda.

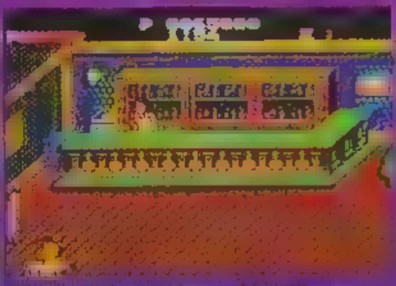
ESPECIAL

# MASTER

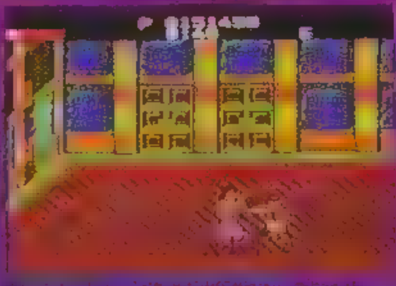
## RENEGADE

*Você está de parabéns! Teve méritos para destruir de uma vez por todas o reinado de Lucas e, com ele, o crime organizado.*

### GOLPES E COMANDOS



[illegible] diagonal [illegible] (com o inimigo caído)



[illegible] + [illegible]

[illegible]


ARTE NEWS

# ESTA MANIA VAI PEGAR

ESTA É A FASE

**ARTE NEWS**

TODA LINHA TEC TOY

**LIGOU, COMPROU!**

**VENDA SOMENTE POR ATACADO**

- CARTUCHOS
- CONSOLES
- BRINQUEDOS
- ACESSÓRIOS

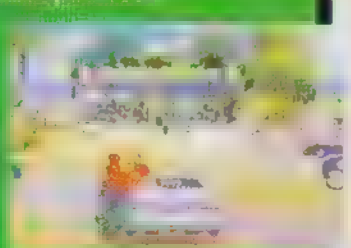
**ARTE NEWS Comércio e Representações.**
Rua Luís Olímpio de Menezes, 157 - Jd. Saúde - SP
Tels.: (011) 947-5925/947-4940 - Fax: (011) 947-7219

# ARCADE

## OUT RUNNERS

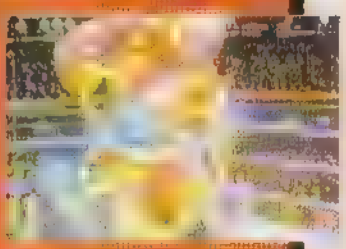
ARCADE
SEGA
CORRIDA
8 JOGADORES
16 BITS

O super clássico arcade *Out Run* está de volta em sua mais nova versão, *Out Runners*. Agora, a corrida comporta até 8 jogadores simultaneamente, no caso de haver um número correspondente de máquinas "linkadas". Não é nem preciso dizer que, com isso, ganhou-se em competitividade e em diversão. De saltar as vielas! Escolha seu carro entre os oito modelos, incluindo off-roads e esportivos. O número de marchas varia de acordo com o carro, mas, mesmo assim, pode-se escolher entre câmbio automático ou manual. O jogo segue à risca o original, exceto pequenas diferenças. Uma delas é que o primeiro colocado nos duelos pode escolher a pista seguinte. Outra mudança significativa se encontra no cenário, que foi ampliado para um circuito mundial. Isso sem falar dos gráficos, que se tornaram superiores. Ligue o rádio da sua máquina, sintonize a estação desejada e prepare-se para uma viagem inesquecível.



## TITLE FIGHT

ARCADE
SEGA
ESPORTE
2 JOGADORES
16 BITS



# CLUBE DO CHEFE

## O nosso líder afirma: Não há fronteiras para *SG*.

O Chefe quase teve um colapso. Não é pra menos. Ele atendeu à solicitação para disputar o primeiro "outdoor" espacial de que se tem notícia. Por enquanto se deu mal. Na concorrência da NASA para colocar um anúncio na fuselagem principal de um foguete que ficará pelo menos 2 anos em órbita, só conseguiu um honroso 2º lugar, mas não vai desistir. Sua mensagem é muito boa: ***SG*** - A MELHOR DA GALÁXIA !!! Vocês podem ver que quem levou foi o astro hollywoodiano Schwarzenegger, promovendo seu novo filme (*Last Action Hero*) que brevemente estréia no Brasil.

*Roubo! exclamou o Chefe! Esse brutamontes só ganhou porque trabalha em Hollywood*

## GAME FESTIVAL

[illegible] programa para as [illegible]? Dê uma chegadinha [illegible] maior evento de [illegible] videogame do inverno. É o Video Games Shopping Festival. Será no Club Homs, Av. Paulista, 735, São Paulo-SP, entre 22 de julho e 1º de agosto, das 11:00 às 20:30 horas. Essa feira incrível de games está ampliada e vai promover um super campeonato. Coisa para [illegible] anos. O primeiro andar do clube foi reservado para jogos de computador. No segundo, uma multimídia, realidade virtual e CD-ROM. O patrocínio é da Nescau e Bubaloo. As revistas Supergame e Gamepower [illegible] do apoio. O estande da SG [illegible] coalhado de gatinhas, claro. Não perco nem por [illegible]

## Prêmio bom quem dá é a *SG*

Veja só alguns dos prêmios da Super-Olimpíada 92 de videogame de fevereiro último: Sega-CDs, assinaturas, (sem falar nas seis viagens à Disney).

## ARTISTAS POSTAIS

Estão chegando envelopes desenhados pelos leitores Maravilhas! E você? Está esperando a promoção terminar? Solte o talento! Tem tempo ainda para emplacar um envelope. Os três melhores levam camisetas da revista. Não esqueça: o desenho deve estar na parte de fora do envelope. E não deixe de mandar seus dados. A publicação começa no próximo número.

## HÁ UM ANO

Chegava o primeiro **R-360**, simulador radical. Em Mega Especial, as 50 primeiras fases de **Kid Chameleon**. Em Master Especial, **Lucky Dime Caper**. Para Mega, **Bart Simpson**, **Dick Tracy** para Master. E eram notícia: Sonic 2 e Mega a US$ 90.

# Imprensa especializada de nariz grande: Mortal Kombat 2 em Neo CD e outras piadas

Vida de ombudsman não é fácil. Principalmente quando o assunto é games, um prato cheio para quem aproveita a velocidade das mudanças tecnológicas para publicar uma boataria ilimitada, para aproveitar a sede dos jogadores por novidades. Disseram que **Mortal Kombat 2** para o Neo CD estaria disponível em maio. Mas para jogar essa maravilha seria preciso esperar o CD-ROM da SNK (para Neo Geo). A empresa, em recente nota à imprensa, adiou o projeto de seu CD, pois prefere usar todos os recursos do Neo-Geo antes de ingressar no mercado de CD-ROM. Elementar meu caro Watson, diria Sherlock. O Neo-Geo roda cartuchos de até 330 Mega e os jogos com maior capacidade da empresa só chegam a um terço disso. Se não existe CD não existe Mortal Kombat. Mas breve você conectará esse jogo no seu Mega Drive, Game Gear e Sega CD. Um videogame capaz de efeitos tipo **Star Fox** também

*Turbo Duo R, desde março no Japão*

seria lançado. Seu nome: PC Engine Duo R. Vendido no Japão desde 25/03, a única mudança do aparelho é o preço, mais barato. Troféu Pinóquio! Disseram que a revista japonesa *Mega Drive Fan* afirmaria a superioridade do Mega Drive 2 sobre o original. Leio a revista, isso nunca saiu e prefiro acreditar que a inverdade surgiu de erro de tradução. Não sobrará pedra sobre pedra, nem em **SG**!

A matéria sobre **Fatal Fury**, na edição 23, teve uma mancada. A sequência certa do furacão de Joe Higashi é ←↙↓↘→ + soco.

Akira E. A. Gora


## ESTABELECIMENTOS CONVENIADOS

**GAME HOUSE**
Rua Teresa, 1515 Lj. 147 - Petrópolis - RJ - Tel: (0242) 31.1352
Rua 16 de Março, 388 - Petrópolis - RJ - Tel: (0242) 31 1352
Av. Maestro Paulo Silva, 400 Lj. 377 - Ilha Plaza

**TARGET**
Av. R 1, 195 - Setor Oeste - GO - Tel: (062) 291.1607
CEP: 74125 020

**DTA GAMES**
Rua Joaquim Floriano, 864 - Itaim - São Paulo - SP
Tel: (011) 820.1566 ou 820.6921 - CEP: 04534 003

**HOLLYWOOD GAMES**
Av. João Pessoa, 497 - Sto. André - São Paulo - SP
Tel: (011) 447.5680 CEP: 09230 650

**SPEED GAMES**
Rua Pastor Alberto Augusto, 691 - Sta. Maria - Santos - SP
Tel: (0132) 30.7760 - CEP: 11089 200

**TOKI GAMES**
Rua Min. Calógeras, 1223 - Joinville - Sta. Catarina - SC
Tel: (0474) 33.6572 - CEP: 89201 500

**GAMES E GAMES**
Rua Guarani, 283 - São Paulo - SP
Tel: (011) 227.3742 - CEP: 01123 040

**PLAY GAMES**
Rua Madre Cabrini, 299 - V. Mariana - São Paulo - SP
Tel: (011) 575.9730 CEP: 04020 001

**SCOPE GAMES**
Rua Joaquina Ramalho, 1304 - V. Guilherme - SP
Tel: (011) 267 1487 ou 290.9149

**NBN IMPORT & EXPORT (REVENDA)**
Rua Epaminondas Neves, 285 - Sorocaba - SP
Tel: (0152) 33.9715

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA**

**MANIAC GAMES**
Rua Domingos de Morais, 211 2º andar Sl.3 - Paraíso - SP
Tel: (011) 549.2816 - CEP: 04010 970

**TECNOFAX**
Rua Sta. Ifigênia, 295 - 1º andar Cjs. 114/115
São Paulo - SP - Tel: (011) 222.1471 ou 222.9083
CEP 01207 001

**DIGITEC - AUTORIZADA TECNOFAX**
Av. Eng. Roberto Freire, loja 44 - Shopping Cidade Jardim
Natal - RN - Tel: (084) 217.5935 ou 231.9258
CEP: 59080 400

## TECNOFAX

**NINTENDO**
**MASTER SISTEM**
**PHANTOM SISTEM**
**BIT SISTEM**
**HI TOP GAME**
**ATARI CCE**
**MEGA DRIVE**
**GENESIS**
**NEO GEO**

• Preços Especiais para a oficina, revendedores e locadoras

• Assistência Técnica Especializada em Vídeo Games e Acessórios Nacionais e Importados

• Transcodificação de Super Nes/Super Famicom em 2 horas. Neo Geo, Nintendo, Mega Drive, Genesis e Master Sistem em 2 horas. Garantia de 1 ano.

• Modificamos módulos de RF Super Famicom e Nintendo japonês para entrar em canal 3 em 2 horas.

• Destravamos Nintendo Americano.

• Temos modulador de RF para Mega Drive japonês, transcoder Interno e Externo para Vídeo Games.

**• Kits para limpeza de contatos de Vídeo Games e Cartuchos.**

**• Adaptadores para cartuchos**

ATENDEMOS TODO BRASIL VIA SEDEX

TECNOFAX Comércio e Assistência Técnica Ltda.
Rua Sta. Efigênia, 295 1º andar
Cj. 114/115 CEP: 01207 São Paulo - SP

Tel.: (011) 222-1471
Fone/Fax: 222-9083

AUTORIZADA DYNACOM

AUTORIZADA
**Belém/PA** - Alltec Inf. Rua João Balbi, 1186 Sl. 07 Tel.. (091) 229.7353
**Feira de Santana/BA** - Romaq Rua Turquia, 297 - Tel.: (075) 221.3963
**São Paulo/SP** - Games e Games Rua Guarani, 283 - Tel.: (011) 227.3742

# CLASSIFICADOS

**GAME SHOP**
A melhor locadora do Tucuruvi.Rua: Tanque Velho, 26.
(Travessa da Av. Guapira)

**ELITE VIDEO GAMES**
Tudo para seu videogame.Consulte nossos preços.
Tel: 463 3715

Em Santos

LOCADORA SPEED GAME

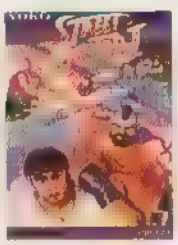
R. Pastor Alberto Augusto, 691
Sta. Maria - Santos - SP
Tel.: (0132) 30-7760

575-9730
PLAY GAMES
FEIRA DO VIDEOGAME (PERMANENTE)
Onde você vende, troca, compra
TROCAS DE FITAS - Super Nes US$ 6,00
Mega, Nintendo e Master US$ 3,00
São Paulo - SP - Tel.: 575-9730

STAR game
Locação e Venda
• SUPER NINTENDO • MEGA DRIVE
• NINTENDO • MASTER SYSTEM
• GAME BOY • GAME GEAR
R. Tapajós, 1292 - Tel.: (041) 338.6818 - Curitiba - PR

**MANIAC GAMES**
*Transcodificações com o menor preço do Brasil*
Confira: Super Nes e Mega Drive US$ 10,00
Nintendo Americano ou Japonês US$ 15,00
Consertos de Games e aparelhos eletrônicos com garantia.
Vendas de Vídeo Games, Cartuchos e Acessórios para todo o Brasil via Sedex. Descontos especiais para revendedores.
Rua Domingos de Moraes, 211 2º andar Cj. 8 CEP: 04010-970 — São Paulo — SP Tel: (011) 549.2816

TARGET
LOCAÇÃO E VENDAS
• ACESSÓRIOS
• CARTUCHOS
• CONSOLES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
VÍDEO GAME E LOCADORA
Av. R-1, nº 195 - St. Oeste
Goiânia - GO - Tel.: (062) 291.1607



CATV GAMES

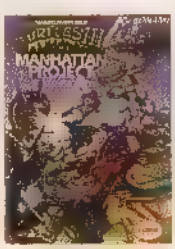
# Seu pedido é uma ORDEM

Remetemos para todo o Brasil

## NINTENDO

Nintendo

Street Fighter II
Street Fighter III
The Flintstones
Tartaruga Ninja III
Rockman IV
Capitão América
Tom & Jerry
Simpson's II
Battletoads
Super Mário III
Wack Races
Futebol (Times nacionais)
Volley
Robocop III
Snow Brother's
N. Y. Yankes
Yo Noid!
Double Drible (Basket)
Blades of Steel (Hockey)
Pequena Sereia
150 x 1
e muitos outros lançamentos



## ACESSÓRIOS

Transcorder Game Importado
Cabos de Ligação
Chave Comutadora
Capa p/ Game (vários modelos)
Estojo Game
Adaptadores
Cabo 5 vias (Phanton)
Cabo 6 vias (Atari)
Cabo 7 vias (Master)
Cabo 9 vias (Mega)
Fonte Atari
Fonte Master
Fonte Phanton
Fonte Mega
Fonte Game Gear
Fonte Super Nes
Joystick PRO 1 (Atari-Master)
Joystick PRO 2 (Turbo Mega)
Joystick PRO 3 (Turbo Phanton)
Joystick PRO 4 (Turbo Dynavision)
Joystick PRO 5 (Mega)
Joystick Joy Plus I (Atari-Master)
Joystick Joy Plus II (Phanton)
Joystick Joy Plus III (Mega)
Memory Game (128 Jogos na Memória)
Top System Turbo Milmar
Cartuchos 4X1 Atari

Turbo e Slow Motion

## SUPER NESS

SUPER NINTENDO

Street Fighter II
Tartaruga Ninja IV
Alien vs. Predator
Super Wonderful Mario
Tiny Toon
Road Rash
Star War
Top Gear
Fatal Fury
Guy
Cool World
Power Athlete
The Adam's Family
e muitos outros

**Atendimento Varejo**
Tel: (011) 229.5877
**Atendimento Atacado Exclusivo**
Tel: (011) 223.2944
Fax: (011) 220.9967
Rua Santa Ifigênia, 44
CEP: 01207-000 — São Paulo

EXTRA BÔNUS. Peça o seu.

## E também pergunta, junto com leitores: Onde estão os jogos de verdade para Master?

### TAZMANIA

Estou escrevendo a fim de me informarem em que nº da revista **SG** saiu o pôster de **Tazmania.** Achei super demais e fiquei completamente maluco para conseguir um. Se for possível a informação, eu agradeço muito.

*Edson Vander Bitoli*
*Caçapava - SP*

**RdR: Pois não, esse cartaz extraordinário foi publicado na SG nº 20. Batalhe em Números Atrasados, procure o endereço da Dinap no final da revista, abaixo do expediente.**
**Nós é que agradecemos. Um grande abraço.**

### BOCA NO TROMBONE

Caro Chefe. Queria mandar um recado para a Sega, que só lança jogos bons para o Mega e para o Game Gear. Tá certo que **Tazmania** e **Mickey 2** são bons, mas e **Batman Returns**, **Streets of Rage**? Onde estão os jogos de verdade?
É verdade que a Capcom tem projetos de **Street Fighter** para o Master, depois que estourar para Mega? Um abraço.

*Maurício F. Savarese*
*São Paulo - SP*

**RdC: Sua bronca conta com o meu apoio incondicional e supremo de Chefe. Qual é, né? Eu é que pergunto: onde estão os jogos de verdade? Onde? Tomara que eles se toquem. Não estamos sabendo de nada a respeito do SF para Master. O que eu posso adiantar é que fica difícil devido à capacidade do console. Um abraço.**

## GANHADORES DO SUPER CONCURSO DE DESENHO:

***1º e 2º lugar - Prêmio Sega CD:*** *1º Hugo Leonardo M. Pinto • 2º Wagner Bizerra dos Santos*
***3º a 7º lugar - Prêmio Mega Drive:*** *3º Maurício Eugênio dos Santos • 4º Márcio Honório • 5º Humberto M. Pinto • 6º Luiz Carvalho Soares • 7º Arnaldo Humberto Pereira*
***8º a 10º lugar - Prêmio Game Gear:*** *8º Alberto Sebastião Pinto Martins Jr. • 9º Fábio da S. Santana • 10º Antônio José Rodrigues*
***11º a 20º lugar - Prêmio Master System:*** *Elton Portilho Bentes • Fabiana Passos Terra • Giancarlo Kanaam C. Cunha • João Elias de Brito • Lisandro Luís Lopes dos Santos • Marcel Lopes Pontinha • Renato de Noronha Troy • Rosana Rabadji • Virgínia Francisca Mussi • Wirlerson D. Lemes*
***21º a 50º lugar - Prêmio Cartuchos Master System:*** *Adagamos Pellegrini Sartini • Alexandre S. Delyra • Aly Coelho Baptista Jr. • Anna Beatriz Rossi • Bruno Sérgio Coelho de Oliveira • Célio Ricardo Garcia Prates • Dan H. Okawa • Felipe B. Frias • Felipe de Araújo Moreira • Flávio Augusto Franco • Flávio Nóbrega de Jesus • Floriano Júnior Santos Silva • Gabriel de Castro Coscarelli • Helifas Nascimento Pinto • Juciara Soares de Souza • Kleber Lourenço • Luca Brandão Medina • Luiz Fernando Madona • Marcelo Leonel Gagliano • Marco Antônio F.B. Baptista • Michel H.V.O. Takahashi • Paulo Mattos • Rafael N. de C. Castro • Renan Néris da Silva • Sanzio P. Andrade dos Anjos • Sidnei Alferes • Tatiana Nascimento Pinto • Thiago Hortensi • Tiago Costa Neponuceno • Wanderson Julio Soares*
***51º a 100º lugar - Prêmio Mini Games:*** *Adriano L. Palmeira Cardoso • Aldo Henrique M. Farias • Alexandre Rodrigues • Alison de Oliveira Faria • Ana Paula Torres • Bárbara Pereira Santos • Carina G. Cicotti • Carla Figueiredo de Souza • Cesar Monterosso • Fabiano A. Souza • Fabiano Mariano • Fabrício Ono da Costa • Felipe de S. Nunes • Felipe Francisco de Araújo • Flávio Roberto Rosas • Flávio Sasano Cordeiro • Henrique Milen V. Carvalho • Janaina Soares de Souza • Joice Luzino de Farias • Karla Batista do Carmo de Souza • Kleber Augusto C. de Moraes • Laerte Moreira de Souza Jr. • Lailson H. Cavalcanti • Lawrence B. Póvoas • Leandro Maciel • Marcelo Nunes Vital • Marcelo Wagner Silva Domingues • Marcia Aparecida Veiga • Marcio Rodrigues Taú • Marcos Paulo Ariosi • Maura G.P. Kebdi • Maurício Pires • Patrick Tennenbaum • Paulo Barral Bouzas Jr. • Rafael Aparecido Simões Pereira • Rafael Camargo V. • Rafael Prado Cartana • Rafael Silveira Souza Lima • Rangel Melkunas • Rodrigo Dias Espinoza • Rodrigo Fernandes Martins • Rodrigo Moralles • Rodrigo Pains Moreira • Rubens J. de Carvalho • Samuel H. Meduque • Sérgio Eduardo T. Rivello • Thaís Helena da S. • Thiago Augusto Malheiro • Thiago da Silva do Carmo • Vanessa C. O.Lima Dias*

**AGORA SÓ FALTA FICAR FERA NOS GAMES!**

DAQUI A 15 DIAS, MAIS UMA EDIÇÃO CHOCANTE!

# GAMEPOWER

A ÚNICA 100% COMPATÍVEL COM NINTENDO.

## NES pega fogo!

- Might Final Fight
- Jetsons até o fim!

## SUPER NES alucina!

- Super Mario Bros num jogo com 4 aventuras
- Versão pirata de Street Fighter II' e mais novidades de Street Turbo
- Especial Final Fight II

## 2 RPG's chocantes!

- Shadow Run
- Ogre Battle

## GRÁTIS

+9 GAME CARDS AUMENTE SUA COLEÇÃO COM OS GOLPES E ILUSTRAÇÕES DE FINAL FIGHT II

**TENHA A COLEÇÃO DE SUPERGAME COMPLETA!**

Se você perdeu alguma edição de SUPERGAME, fique ligado!
Seu jornaleiro ou o distribuidor da sua região podem descolá-la pra você.
Você também pode escrever para a DINAP A/C Números Atrasados - Estrada Velha de Osasco, 132 - Jardim Teresa - CEP 06053-990 - Osasco - São Paulo.

**(011) 851-3111**

Este número é sua linha direta com a SUPERGAME. Através dele você pode fazer sua ASSINATURA, dar sugestões, reclamar... encher mesmo!
Se preferir, escreva para a Nova Cultural.

**NOVA CULTURAL**

**Fundador**
VICTOR CIVITA (1907-1990)

**Diretoria**
Iara Rodrigues, Plácido Nicoletto, Walter Thomé

**SUPERGAME**
ANO 2 - Nº 24 - JULHO DE 1993

**Diretora responsável:** Iara Rodrigues

**REDAÇÃO**
**Editor:** Matthew Shirts
**Editor de Arte:** Omar Grossetti
**Chefe de Arte:** Hamilton Marcos Fernandes
**Assessor Editorial:** Fabio Pedersen Pancheri
**Assistente de Arte:** Maria Cristina Braga
**Editoração Eletrônica:** Verônica Naomi Kaibara e Estela A. S. Squaris
**Secretário de Produção:** Walmir Dionizio

***Consultores (textos):*** *Marcelo Câmara, Marcelo Morales, Márcia Maresti Lima,*
***Consultores (jogos):*** *Akira Suzuki, Fabiano Ricardo Ximenes, André Luis A. Cingano, Cássio Blaisi Oliveira,*
***Consultores (fotos):*** *Fran Moreira, Arnaldo Bento*
***Ilustrações:*** *Murilo Martins, Osnei, Weslley da Silva, Ricardo Vivona, Donizeti Amorim da Silva*

**MARKETING**
**Gerente:** José Renato D. Aguiar
**Gerente de Produto:** Henri Zetune
**Assistente de Marketing:** Roberto Carnicelli
**Propaganda e Promoção:** Carlos Eduardo Guida, Ione Fabiano, Hiroko Sassaki

**PUBLICIDADE**
**Diretor:** Walter Thomé
**Gerente:** Paulo P. P. A. Prado
**Supervisor:** Antonio Cestaro
**Coordenadora:** Ane Shirley M. Ramos
**Contatos:** Fabiana F. do Amaral Kerr, Josy Peres
**Marketing Publicitário:** José Renato D. Aguiar

**SUPERGAME** é uma publicação mensal da Editora Nova Cultural Ltda. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha de Azevedo, 346, 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 851-3111; Fax: (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; Redação: (011) 851-3644, ramal 255; Caixa Postal: 9442 - SP - CEP 01051; Publicidade: (011) 851-3644, ramal 263. Distribuição Portugal: Distribuidora Jardins de Publicações Ltda., Quinta de Pau Varais, Azinhaga dos Fetais, 2685 Camarate, Lisboa, telefone: 947-2542

Distribuida com exclusividade no Brasil pelo DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações. A/C Números Atrasados Caixa Postal Nº 2505 CEP 06053-990 Telefone: (011) 268-2522, ramal 213

## COMPRE JÁ UM ARCADE PARA SUA LOCADORA.

Arcades com joystick profissional e ficheiros importados com temporizadores e reset automático para Snes, Neo Geo e Genesis

**TUDO PARA SUA LOCADORA:**
**APARELHOS, FITAS, ARCADES E ACESSÓRIOS.**

GAME HOUSE
LOCADORA E DISTRIBUIDORA DE VIDEO GAMES

**Trabalhamos com todas as marcas disponíveis no mercado internacional.**

R. Teresa, 1.515 - Lj. 147 - Petrópolis - RJ - Tel. (0242) 31-1352 -
R. 16 de Março, 338 - Centro - Petrópolis - RJ (loja e escritório) - Tel: (0242) 31-1352 - Fax: (0242) 31-4872
Breve no Ilha Plaza - Av. Maestro Paulo e Silva, 400 - Loja 377

# SUPER GAMES

## A NOSSA LÍNGUA

Passwords, Bits, Power, Reset, Start, Action, Boss, Turbo, Game Speed, Hint, RPG, Save, Score, Sound, Software, Mega, CDRoom.

## A NOSSA GRANA

SUPER GRANA o único dinheiro que não desvaloriza nunca.

## OS NOSSOS TERRITÓRIOS:

**IGUATEMI - SP/SP**
Shopping Center Iguatemi
Av. Brig. Faria Lima,1191,
Al. Serv.,3º Piso CEP 01451-001
(011) 816- 6998

**MACEIÓ/AL**
Av. Fernandes Lima,3700,
Loja 03 CEP 57050-000
(082) 241-9133

**BELÉM/PA**
Av. Serzedelo Correa,880
CEP 66033
(091)223-5701/Fax 223-4320

**PETROLINA/PE**
Galeria Manhattan Center
R.ManoelClementino,1018,
Loja 14 CEP 56300 (081)992-1125

**BRASÍLIA SUL 1 - BRASÍLIA/DF**
SCLS 106,Bloco C,Loja 11
CEP 70345-530 ((061)242- 0177

**BRASÍLIA NORTE 1 BRASÍLIA/DF**
SCLN 215,Bloco C, Loja 19
CEP 70874-530 (061)347- 8281

**CAMPINAS/SP**
Av. Barão de Itapura,2365
CEP 13020-431

**GRANJA JULIETA -SP/SP**
R. Verbo Divino,954
CEP 04719-001 (011)548 4902

**NOVA CANTAREIRA - SP/SP**
Av. Nova Cantareira,3230,S/L
CEP 02341-001 (011)203-1597

**HIGIENOPOLIS - SP/SP**
Av. Higienópolis,195,Loja 03
CEP 01238-001
(011)258 0977

**FLORIANÓPOLIS/SC**
R. Des. Arno Hoeschi,81,Loja 02
CEP 88015-620 (0482)22 1347

**SANTA MARIA/RS**
Galeria San Carlos de Bariloche
R. Cel Niederauer,1565,Sala 08
CEP 97015-123
(055)222 7279

**POÇOS DE CALDAS/MG**
R. Pref. Chagas,131,Loja 07
CEP 37701-010
(035)721 9894

**BRASÍLIA SUL 2 - BRASÍLIA/DF**
SCLS 410,Bloco C,Sobreloja 17
CEP 70276-530
(061)242 8512

**PARQUE DA MOÓCA - SP/SP**
Rua Aparajú, 09
CEP 03127-020

**BRASÍLIA NORTE 2 BRASÍLIA/DF**
SCLN 307 Bloco B, S/Loja 101
Asa Norte CEP 70748-020
(061) 274-8547

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE FRANCHISING - ÚNICA FRANQUIA DE GAMES MEMBRO DA

**FRANCHISING SUPER GAMES - Na Terra dos Games,seus sonhos se tornam realidade.**

**FRANCAP SISTEMAS DE FRANCHISE S/A**

Rua Senador Pádua Sales,94 São Paulo, SP CEP 01233-030 Tel : (011) 824 9588 / Fax : (011)66 4777